

## Повышение мотивации в обучении по информатике

Андреева Ольга Валериевна

*vesti-dlja-Oly@ya.ru*

*МАОУ «Гимназия №2» г. Саратов, Россия*

**Аннотация.** В статье рассмотрены эффективные методы повышения мотивации: связь учебного материала с реальной жизнью через практические проекты, использование интерактивных платформ и визуализаций, проектно-ориентированный подход, геймификация учебного процесса, индивидуализация заданий с учётом интересов и уровня подготовки учащихся. Большое внимание уделено значению позитивной обратной связи и поддержке.

**Ключевые слова:** мотивация, цифровые платформы, проекты, обучение, сайты

Мотивация играет ключевую роль в обучении, особенно в такой сложной и постоянно развивающейся области, как информатика. Для эффективного освоения предмета важно не только предоставить знания, но и поддержать интерес учащихся на протяжении всего учебного процесса. Ниже рассмотрены основные методы и подходы, способствующие повышению мотивации в обучении по информатике.

Информатика требует как теоретического понимания, так и практических навыков. Без внутреннего желания учиться и развития, учащиеся могут быстро потерять интерес из-за сложности материала или недостатка видимых результатов. Мотивация помогает преодолевать трудности, способствует творческому мышлению и самостоятельному решению задач.

Выделим практические методы повышения мотивации:

– Связь с реальной жизнью. Обеспечение практической значимости предмета. Использование реальных примеров, задач и проектов – например, создание сайтов, разработка простых приложений или решение задач из разных сфер (игры, робототехника, анализ данных). Это помогает видеть сразу результаты и применимость знаний.

– Проектно-ориентированный подход. Работа над собственными проектами помогает развить навыки самостоятельной работы, а также проявить креативность. Когда ученик видит конечный продукт своей работы, его уровень вовлеченности и заинтересованности значительно возрастает.

Приведем пример повышения мотивации в изучении предмета. В канун 80 – летия в ВОВ ученикам поставили задачу создать сайт, в котором будет собрана информация о членах семьи, участвующих в Великой отечественной войне. Ученики занялись поисковой деятельностью, была собрана информация о членах семьи, были организованы классные часы, на которых ребята показывали свои презентации и рассказывали о своих родных. Затем актив проекта разместил информацию на сайте: <https://spasibozapobedu.ucoz.net/index/0-2> (рис.1)



Рисунок 1. Страница проекта

– Интерактивное обучение. Внедрение платформ с интерактивными упражнениями, онлайн-тестами, симуляторами и визуализациями алгоритмов. Такие ресурсы делают процесс обучения более динамичным и увлекательным, позволяя учащимся экспериментировать и видеть последствия своих действий.

Интерактивные платформы – один из самых эффективных способов изучения информатики. Они позволяют не просто читать теорию, а сразу применять знания на практике, получать мгновенную обратную связь, что значительно повышает мотивацию и улучшает понимание материала. Ниже представлены популярные и полезные платформы для обучения информатике с интерактивными упражнениями.

Яндекс Учебник – современная образовательная онлайн-платформа, созданная для школьников и учителей, в том числе по предмету информатика. Она предлагает большое количество интерактивных упражнений, тестов и заданий, которые помогают усвоить теорию через практику.

Основные возможности Яндекс Учебника по информатике:

- Интерактивные упражнения – задания с мгновенной проверкой, различные форматы: выбор ответа, кодирование, работа с алгоритмами и визуальными блок-схемами.
- Автоматическая проверка – платформа проверяет правильность решений, даёт подсказки и объяснения, что повышает уровень понимания.
- Персонализация обучения – система адаптируется под уровень ученика и предлагает задания с учетом его прогресса.
- Поддержка преподавателей – учителя получают инструменты для контроля успеваемости, настройки домашних заданий и аналитики.
- Теоретический материал – уроки и справочные материалы, которые связаны с практическими упражнениями.
- Удобный интерфейс – платформу можно использовать как на компьютере, так и на мобильных устройствах.

Яндекс Учебник интегрирован с программой школьного курса и подходит для обучения как начинающих, так и продвинутых учеников. Благодаря интерактивности и удобной подаче материала, платформа эффективно способствует развитию навыков программирования и пониманию основ информатики.

Code.org:

- Одна из самых известных платформ, ориентирована на школьников всех возрастов.

- Включает интерактивные курсы по основам программирования, алгоритмам и событиям.
- Видео-уроки и практические задания с визуальным интерфейсом помогают освоить языки, такие как JavaScript, Python и другие.
- Имеет отдельные курсы для начинающих и для более продвинутых учеников.

#### Codecademy:

- Платформа с интерактивным обучением программированию на разных языках (Python, JavaScript, SQL и других). Задания выполняются прямо в браузере с мгновенной проверкой кода. Курсы построены модульно, содержат проекты и тесты. Подходит для начинающих и тех, кто хочет углубить знания.
- Геймификация. Внедрение игровых элементов (баллы, уровни, конкурсы) способствует созданию дружелюбной соревновательной атмосферы. Это стимулирует учащихся стремиться к успеху и более активно участвовать в учебном процессе.
- Индивидуализация обучения. Учет личных интересов и уровня подготовки каждого ученика. Предоставление выбора сложных или более простых заданий, различных направлений развития (программирование, базы данных, компьютерная графика) помогает удержать мотивацию на высоком уровне.
- Поддержка и позитивная обратная связь. Регулярные конструктивные комментарии и поощрения способствуют формированию уверенности в своих силах. Это помогает преодолевать страх ошибок и стимулирует продолжать обучение.
- Роль преподавателя. Преподаватель играет значимую роль в мотивации учеников. Важно не только объяснять материал, но и создавать дружелюбную атмосферу, вдохновлять и поддерживать интерес. Использование современных методов и инструментов обучения, адаптация к индивидуальным особенностям учеников – залог успешного мотивационного климата.
- Технические и социальные аспекты. Уровень мотивации напрямую зависит и от условий обучения – доступности техники, качественного интернет-соединения, цифровой грамотности учащихся и учителей. Также важным фактором является поддержка родителей и окружения, что способствует формированию положительного отношения к учебе.

Таким образом, повышение мотивации в обучении информатике – комплексная задача, требующая сочетания современных технологий, педагогических подходов и психологической поддержки. Использование интерактивных методов, связь с практикой, геймификация и индивидуальный подход – основные пути к тому, чтобы сделать изучение информатики для учащихся интересным, доступным и результативным. Только при высоком уровне мотивации возможно глубокое усвоение знаний и развитие востребованных компетенций в цифровом мире.

### **Список литературы**

- [1]. <https://education.yandex.ru/uchebnik/main> - Яндекс учебник
- [2]. Кравченко Марина Сергеевна Повышение уровня учебной мотивации обучающихся через использование эффективных методов обучения и воспитания // Наука. Образование. Современность Наука. Образование. Настоящее. 2023. №2. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/povyshenie-urovnya-uchebnoy-motivatsii-obuchayuschih-sya-cherez-ispolzovanie-effektivnyh-metodov-obucheniya-i-vospitaniya> (дата обращения: 14.12.2025).