
Саратовский государственный университет
имени Н.Г. Чернышевского

В.Ф. Кабанов

**Информационные технологии имитационного
моделирования в профессиональной деятельности**

Учебное пособие
для студентов Саратовского государственного университета

Саратов 2015

УДК 004.41/.42
ВБК 32.973 – 018.1

С

Кабанов В.Ф.

С Информационные технологии имитационного моделирования в профессиональной деятельности: учебн. пособие для студ. Саратовского гос. ун-та. – Саратов, 2015. - 68 с.

ISBN

В учебном пособии в доступной форме рассмотрены основные понятия информационных технологий имитационного моделирования в области экономических процессов, использование компьютерной деловой игры как инструмента имитационного моделирования.

Учебное пособие предназначено для студентов факультета нано- и биомедицинских технологий, а также для студентов физических и инженерных специальностей других факультетов и институтов Саратовского государственного университета.

Рекомендует к публикации

Кафедра физики полупроводников
факультета нано- и биомедицинских технологий
Саратовского государственного университета

УДК 004.41/.42

ББК 32.973 – 018.1

ISBN

© Кабанов В.Ф. 2015

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
ГЛАВА 1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ МОДЕЛИРОВАНИЯ ЭКОНОМИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ	6
1.1. Типовые математические модели	7
1.2. Возможности и эффективность имитационного моделирования на компьютере	8
1.3. Этапы исследования экономических процессов	11
1.4. Деловая игра как инструмент имитационного моделирования	13
Вопросы для самоподготовки	15
ГЛАВА 2. ИМИТАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЭКОНОМИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ НА ПРИМЕРЕ ДЕЛОВОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ «БИЗНЕС- КУРС»	16
2.1. Деловая компьютерная игра «Бизнес-курс». Основные правила игры.	16
2.2. Основные действия в игре. Рейтинг	18
2.3. Меню и команды игры	20
2.4. Планирование денежного потока. Предбанкротное состояние и банкротство	30
2.5. Покупка оборудования. Инвестиционный анализ	31
2.6. Покупка сырья	33

2.7. Получение кредитов	36
2.8. Производство продукции	39
2.9. Продажа продукции	42
2.10. Открытие и закрытие депозитов	50
2.11. Покупка и продажа акций других организаций	52
2.12. Выплата дивидендов и рыночная цена акций	56
2.13. Эмиссионная политика в игре	58
2.14. Завершение игры. Анализ результатов	61
Вопросы для самоподготовки	66
СПИСОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ИСТОЧНИКОВ	67

Введение

В настоящее время развитие информационных технологий определяется все возрастающей интенсивностью информационных потоков вследствие усиления процессов глобализации мировой экономики и становления информационного всемирного пространства благодаря развитию Интернет.

Наше обозримое будущее, с большой долей вероятности, будет определяться повышением сложности и ускорением темпов изменений. Факторы повышения сложности ведут к переходу на новую экономическую модель: от классической промышленной эпохи (при ее основе на стандартных промышленных процессах) к новой информационной эпохе (здесь определяющим фактором будет все возрастающая сложность процессов и резкое повышение роли знаний). Экономика, основанная на знаниях, поможет наиболее эффективно выстраивать бизнес в современных условиях. Такая экономика с необходимостью требует внедрения новейших информационных технологий.

Наиболее используемыми видами информационных технологий в настоящее время являются:

- работа с едиными базами данных;
- использование сетевых технологий;
- внедрение экспертных систем, что позволяет использовать, вместо экспертов и узких специалистов, специалистов широкого профиля, уменьшая численность работников и снижая вероятность ошибки, возникающей при взаимодействии людей между собой;
- внедрение систем принятия решений, что избавляет менеджеров от принятия тактических решений.

Важнейшее направление развития информационных технологий в бизнесе – рациональное распределение и использование производственных, материально-технических, финансовых и трудовых ресурсов, оптимизация инвестиций, интегрирование существующих локальных решений в единое целое. Для решения этих вопросов необходимо комплексное обследование коммерческого предприятия, проведение анализа структуры, функций существующей информационной среды с использованием современных инструментов функционального и информационного моделирования. Это обусловлено тем, что рост информированности сводит к минимуму неопределенность в принятии решений и повышению эффективности экономики.

ГЛАВА 1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ МОДЕЛИРОВАНИЯ ЭКОНОМИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ

Моделирование является одним из методов исследования систем, при котором взаимосвязанные объекты и их функционирование отображаются с помощью формул, таблиц, графиков, числовых закономерностей и т.д. Метод моделирования основывается на принципе аналогии. Модель должна отображать наиболее существенные свойства объекта или процесса оригинала.

Модель обладает следующими свойствами:

- она субъективна;
- в ней отражаются не все, а только существенные свойства оригинала;
- возможно существование множества моделей одного и того же оригинала, отличающихся целями исследования и степенью адекватности.

В зависимости от характеров изучаемых процессов в системе различают следующие виды моделирования: **детерминированное и стохастическое, статическое и динамическое, дискретное и непрерывное** и т.д.

Детерминированное моделирование отображает детерминированные процессы, т.е. процессы, в которых предполагается отсутствие всяких случайных воздействий; *стохастическое моделирование* отображает вероятностные процессы и события (в этом случае анализируется ряд реализаций случайного процесса и оцениваются средние характеристики).

Статическое моделирование служит для описания поведения объекта в определенный момент времени.

Динамическое моделирование отражает поведение объекта во времени.

Дискретное моделирование служит для описания процессов, которые предполагаются дискретными; в непрерывной системе переменные меняются беспрерывно во времени.

Большинство создаваемых моделей являются математическими. Они представляют систему посредством логических и количественных отношений, которые затем подвергаются обработке и воздействиям, чтобы определить, как бы реагировала система, если бы существовала на самом деле. Под математическим моделированием понимается процесс установления соответствия данному реальному объекту некоторого математического объекта, называемого математической моделью, и исследование этой модели, позволяющее получать характеристики реального объекта. Любая математическая модель описывает реальный объект с определенной степенью приближения к действительности.

Математическое моделирование можно разделить на: **аналитическое, имитационное и комбинированное.**

Для *аналитического моделирования* характерно то, что процессы функционирования элементов системы записываются в виде некоторых функциональных соотношений (алгебраических, интегро-дифференциальных и т.п.) или логических условий.

Аналитическая модель может быть исследована следующими методами:

- аналитическим (в этом случае стремятся получить явные зависимости для искомым характеристик);
- численным (когда отсутствует возможность решения уравнений в общем виде, а числовые результаты можно получить при определенных начальных условиях);
- качественным (при отсутствии решения в явном виде можно найти некоторые свойства решения, например, оценить устойчивость решения).

1.1. Типовые математические модели

Обычно для практических задач определения функционирования экономической системы математическая модель сводится к нахождению оптимума целевой функции при определенных ограничениях на переменные. Нахождение оптимума осуществляется для определения наилучшего значения целевой функции, например, максимума прибыли или минимума затрат.

В процессе создания математической модели, реализуемой на компьютере, происходит переход от содержательного описания к формальному алгоритму, связующим звеном между которыми может служить **математическая схема.**

К типовым **математическим схемам** (моделям) относят:

- непрерывно-детерминированные модели (**D – схемы**);
- дискретно-детерминированные модели (**F – схемы**);
- дискретно-стохастические модели (**P – схемы**);
- непрерывно-стохастические модели (**Q – схемы**).

К **непрерывно-детерминированным моделям** относят модели, описываемые системами обыкновенных дифференциальных уравнений или уравнений в частных производных. В качестве независимой переменной, от которой зависят неизвестные искомые функции, обычно служит время. Математические схемы такого вида отражают динамику изучаемой системы и называются **D – схемами** (от dynamic).

К **дискретно-детерминированным моделям** относят так называемые конечные автоматы (finite automata). Автомат можно представить как

некоторое устройство, на которое подаются входные сигналы и снимаются выходные и которое может иметь некоторые внутренние состояния. У конечного автомата множество входных сигналов и внутренних состояний является конечным множеством.

К **дискретно-стохастическим моделям** относят вероятностные (стохастические) автоматы (probabilistic automat). В общем виде вероятностный автомат можно определить как дискретный потактный преобразователь информации с памятью, функционирование которого в каждом такте зависит только от состояния памяти в нем и может быть описано стохастически.

Схема системы массового обслуживания может являться примером **схемы непрерывно-стохастического типа** (queuing system). В качестве процесса обслуживания в системах массового обслуживания (СМО) могут быть представлены различные по физической природе процессы функционирования экономических, производственных, технических и других систем, например, потоки товаров, потоки продукции, потоки клиентов и т.д.

Если модель достаточно проста, можно вычислить ее соотношения и параметры и получить точное аналитическое решение. Реально аналитические решения могут быть чрезвычайно сложными (или вообще отсутствовать) и требовать при этом огромных компьютерных ресурсов. В этом случае используется имитационное моделирование.

1.2. Возможности и эффективность имитационного моделирования на компьютере

Имитационное моделирование с использованием вычислительной техники является достаточно мощным инструментом исследования систем, однако его применение рационально не во всех случаях.

Имитационная модель может рассматриваться как специальная форма математической модели, в которой:

- декомпозиция системы на компоненты производится с учетом структуры проектируемого или изучаемого объекта;
- в качестве законов поведения, могут использоваться экспериментальные данные, полученные в результате натуральных экспериментов;
- а поведение системы во времени иллюстрируется заданными динамическими образами.

Наиболее важными **критериями целесообразности применения** метода имитационного моделирования на компьютере считаются следующие:

- отсутствие или неприемлемость аналитических, численных или качественных методов решения задачи;
- наличие достаточного количества исходной информации о моделируемой системе для обеспечения возможности построения адекватной имитационной модели;
- необходимость проведения очень большого количества вычислений, трудно реализуемых даже с помощью компьютера;
- возможность поиска оптимального варианта системы при ее моделировании на компьютере.

Моделирование с использованием средств вычислительной техники позволяет исследовать механизм явлений, протекающих в реальном объекте, когда в натурном эксперименте затруднительно (или невозможно) проследить за изменениями, происходящими в течение короткого времени, или когда получение достоверных результатов сопряжено с длительным экспериментом.

Сущность компьютерного моделирования системы состоит в проведении на компьютере эксперимента с моделью, которая представляет собой некоторый программный комплекс, описывающий формально и/или алгоритмически поведение элементов системы в процессе ее функционирования, т.е. взаимодействия друг с другом и внешней средой.

Компьютерное моделирование успешно применяется в тех случаях, когда трудно четко сформулировать критерии оценки качества функционирования системы и цель ее не поддается полной формализации.

К числу основных **достоинств метода** имитационного моделирования относят следующие:

- компьютерный эксперимент с имитационной моделью дает возможность исследовать особенности процесса функционирования системы в любых условиях;
- применение компьютера в имитационном эксперименте существенно сокращает продолжительность испытаний по сравнению с натурным экспериментом;
- имитационная модель позволяет включать результаты натуральных испытаний реальной системы для проведения дальнейших исследований;
- имитационная модель обладает достаточной гибкостью варьирования структуры, алгоритмов и параметров моделируемой системы, что важно для оптимизации варианта системы;
- имитационное моделирование сложных систем часто является единственным практически реализуемым методом исследования

процесса функционирования таких систем на этапе их проектирования.

Основным недостатком метода имитационного моделирования является то, что решение, полученное при анализе имитационной модели, всегда носит частный характер, так как оно соответствует фиксированным элементам структуры, алгоритмам поведения и значениям параметров системы, начальных условий и воздействия внешней среды. В связи с этим для полного анализа характеристик процесса функционирования систем приходится многократно воспроизводить имитационный эксперимент, варьируя исходные данные задачи. При этом возникает увеличение затрат машинного времени на проведение эксперимента с имитационной моделью.

Эффективность имитационного моделирования может оцениваться рядом критериев, в том числе точностью и достоверностью результатов моделирования, временем построения и работы с моделью, затратами машинных ресурсов, стоимостью разработки и эксплуатации модели. Наилучшей оценкой эффективности, очевидно, является сравнение получаемых результатов с реальным исследованием.

Основные **требования** пользователя к модели можно сформулировать следующим образом:

- **полнота модели** должна предоставлять пользователю возможность получения необходимого набора оценок характеристик системы с требуемой точностью и достоверностью;
- **гибкость модели** должна давать возможность воспроизведения различных ситуаций при варьировании структуры, алгоритмов и параметров системы;
- **длительность разработки** и реализации модели большой системы должна быть по возможности минимальной при учете ограничений на имеющиеся ресурсы;
- **структура модели** должна быть блочной, т.е. допускать возможность замены, добавления и исключения некоторых частей модели;
- **информационное обеспечение** должно предоставлять возможность эффективной работы модели с базой данных систем определенного класса и ряд других.

Формализация процесса функционирования системы приводит к появлению содержательного описания процесса, которое является основой для последующих этапов: построение формализованной схемы процесса функционирования системы и математической модели этого процесса.

Математическая модель представляет собой совокупность соотношений (уравнений, логических условий, операторов),

определяющих характеристики процесса функционирования системы в зависимости от структуры системы, алгоритмов поведения, параметров системы, воздействий внешней среды, начальных условий и времени.

Для моделирования процесса функционирования системы на компьютере необходимо преобразовать математическую модель процесса в соответствующий алгоритм и машинную программу.

1.3. Этапы исследования экономических процессов

При исследовании экономических процессов с помощью моделирования выделяют следующие этапы:

- идентификация проблемы;
- построение модели;
- решение поставленной задачи с помощью модели;
- проверка адекватности модели;
- реализация результатов исследования.

1. На первом этапе задача исследования заключается в **идентификации проблемы**. Здесь выделяют следующие основные стадии:

- формулировка задачи или цели исследования;
- выявление возможных альтернатив решения применительно к исследуемой стадии;
- определение требований, условий и ограничений, присущих исследуемой системе.

2. На этапе **построения модели** выбирается модель наиболее подходящая для адекватного описания исследуемой системы. При построении такой модели должны быть установлены количественные соотношения для выражения целевой функции ограничений в виде функций от управляемых переменных. В том случае, если разработанная модель соответствует некоторому общему классу математических моделей (например, моделям линейного программирования), то для получения решения нужно воспользоваться известными математическими методами. Если математические соотношения слишком сложны и не позволяют получить аналитического решения задачи, то можно воспользоваться имитационной моделью. В некоторых случаях возникает необходимость совместного использования математических, имитационных и эвристических моделей.

-
3. На третьем этапе реализуется **решение сформулированной задачи**.

При использовании математической модели решение получают с помощью апробированных оптимизационных методов (при этом модель должна приводить к оптимальному решению задачи). В случае применения имитационного моделирования понятие оптимальности становится менее определенным, и получаемое решение соответствует лишь приближенным оценкам критериев оптимальности функционирования системы. На этом этапе должно быть обеспечено получение дополнительной информации о возможных изменениях решения при изменениях параметров системы. Такие исследования называются анализом модели на чувствительность. Он необходим в тех случаях, когда некоторые характеристики исследуемой системы не поддаются точной оценке. В такой ситуации важно исследовать возможные изменения оптимального решения в зависимости от соответствующих параметров системы в некоторых интервалах их количественных значений.

4. Четвертый этап заключается в **проверке адекватности модели**.

Модель можно считать адекватной, если она способна обеспечить достаточно надежное предсказание поведения системы. Общий метод проверки адекватности модели состоит в сопоставлении получаемых результатов с характеристиками системы. Если при аналогичных входных параметрах модель достаточно точно воспроизводит поведение системы – оригинала, то она считается адекватной. В отдельных случаях, когда система – оригинал исследуется с помощью математической модели, допустима параллельная разработка имитационной модели, предназначенной для проверки основной математической модели.

5. Заключительный этап связан с **реализацией полученных результатов**.

Здесь необходимо оформить конечные результаты в виде детальных инструкций, которые должны легко восприниматься лицами, ответственными за управление экономической системой и обеспечения ее функционирования.

1.4. Деловая игра как инструмент имитационного моделирования

Деловая игра имитирует взаимодействие людей и проявляется как упражнение в последовательном принятии множества решений, основанное на некоторой модели коммерческой деятельности и на исполнении участниками игры конкретных ролей-должностей.

Деловые игры предназначены для воспроизведения и согласования коммерческих интересов. В основе конструкции игры лежат взаимосвязь ресурсов и использование знаний об их возможностях. Деловые игры имитируют организационно-экономические взаимодействия в различных звеньях коммерческих организаций и предприятий. Элементами деловой игры являются:

- участники игры;
- правила игры;
- информационный массив, отражающий состояние и движение ресурсов моделируемой хозяйственной системы.

Преимуществами игровой имитации перед реальным объектом являются:

- наглядность последствий принимаемых решений;
- повторение имеющегося опыта с изменением установок;
- переменный масштаб охвата коммерческих явлений и объектов.

Деловые игры позволяют проигрывать возможные управленческие решения и давать оценку ожидаемых результатов реализации таких решений.

Основным элементом игры является механизм имитации, т.е. моделирование ситуации, достаточно приближенной к реальной. Реальный процесс в этом случае заменяется некоторой математической моделью с использованием соответствующих математических методов.

Создание модели включает в себя такие элементы, как формулирование проблемы, выявление наиболее существенных элементов системы, их анализ, программирование модели, анализ ее адекватности. При использовании в качестве эксперта, задающего начальные условия в деловой игре, вычислительной техники (компьютера), они стали называться **деловыми компьютерными играми (ДКИ)**. Здесь появилась возможность увеличения числа имитаций управленческих циклов, работы в режиме реального времени, существенное сокращение времени обучения и ряд других преимуществ.

Условно все ДКИ можно разделить на следующие классы: **коллективные и индивидуальные, учебные и производственные, исследовательские и экспериментальные** и др.

В случае *коллективной игры* участвуют несколько игроков, обладающих правом принимать решения. В *индивидуальном варианте* моделируются условная среда и действия всех игроков, т.е. игрок соревнуется с компьютером, который выполняет роли других игроков. В коллективной игре действие проходит более динамично, явно присутствует элемент конкуренции, однако из-за различного уровня подготовки участников эффект от игры может оказаться даже отрицательным. Индивидуальные игры очень хорошо себя зарекомендовали при дистанционном обучении, где игрок выбирает оптимальный для себя темп и характер игры.

Учебные игры могут использоваться для подготовки и переподготовки специалистов, для текущих вопросов деятельности конкретного предприятия, при решении научно-исследовательских или прогностических задач.

Качество ДКИ во многом определяется качеством используемой математической модели. Объектом исследования даже на небольшом предприятии является сложная система совокупности экономических, социальных, технических, технологических и тому подобных процессов, связанных друг с другом многочисленными связями. Это приводит к тому, что создание модели предприятия или рынка становится очень трудоемким процессом, требующим высокой квалификации разработчиков, высоких затрат. В связи с этим при разработке математических моделей вносятся определенные упрощения, схематичность, которые, однако, не должны вносить принципиальные изменения в процесс управления и принятия решений.

Вопросы для самоподготовки 

1. Каковы основные свойства математической модели?
2. В чем отличие аналитического моделирования от имитационного?
3. Определите типовые математические модели.
4. В каком случае целесообразно применение имитационного моделирования?
5. Укажите основные достоинства и недостатки метода имитационного моделирования экономических процессов.
6. Какие вопросы решаются на этапе построения модели?
7. Каковы критерии адекватности применяемой модели?
8. В чем заключаются преимущества использования деловых компьютерных игр в качестве имитационной модели экономических процессов?

ГЛАВА 2. ИМИТАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЭКОНОМИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ НА ПРИМЕРЕ ДЕЛОВОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ «БИЗНЕС-КУРС»

2.1. Деловая компьютерная игра «Бизнес-курс». Основные правила игры

Одним из наиболее популярных программных продуктов на российском рынке является деловая компьютерная игра (ДКИ) «Бизнес-курс», предложенная фирмой «Высшие компьютерные курсы бизнеса» (www.vkkb.ru). Касаясь отличительных черт ДКИ «Бизнес-курс», необходимо отметить, что управление предприятием (которое представлено в виде **открытого акционерного общества**) здесь ведется в условиях олигополистического рынка. Игра охватывает значительный комплекс проблем управления современным предприятием, включая вопросы производственной и рыночной политики, учета и отчетности, финансового менеджмента. Игра проходит с месячным шагом. В каждом месяце предоставляется информация о текущем положении дел на предприятии и внешнем окружении, на основании анализа которого принимаются управленческие и финансовые решения на последующий месяц. Один из основных видов деятельности предприятия – производство и реализация продукции. Вместе с тем предприятие может совершать ряд важных действий в финансовой сфере. В ходе игры необходимо принимать управленческие решения по следующим аспектам деятельности предприятия:

- ✓ Покупка оборудования
- ✓ Покупка сырья
- ✓ Производство продукции
- ✓ Оплата труда
- ✓ Контроль качества
- ✓ Продажа продукции
- ✓ Списание оборудования
- ✓ Продажа сырья
- ✓ Получение кредитов
- ✓ Открытие и закрытие депозитов
- ✓ Выплата дивидендов и выпуск акций

Управление предприятием осуществляется в условиях инфляции, являющейся характерной чертой современной российской экономики. Инфляция будет проявляться в систематическом росте цен на товарно-материальных рынках и высоких ставках процента на рынках кредитов и депозитов.

В деловой игре «Бизнес-курс» используется набор сценарных параметров – параметров математической модели игры, которые можно самостоятельно изменять в определенных границах.

Сценарные параметры разбиты на следующие шесть групп (рис. 2.1.):

1. Общее.
2. Рамки ресурсов.
3. Инфляция.
4. Кредитование.
5. Налоги.
6. Рейтинг.

Название параметра	Границы		Значение
	Нижняя	Верхняя	
Первый год игрового курса	1900	2200	2008
Начальное количество акций (по номинальной стоимости 1 тыс. руб.)	50 000	200 000	100 000
Максимально возможное дополнительное количество акций	0	900 000	400 000

Название параметра	Границы		Значение
	Нижняя	Верхняя	
Ставка налога на доходы физических лиц, %	0,0	30,0	13,0
Ставка налога в Федеральный бюджет по пенсионному страхованию, %	0,0	40,0	20,0
Ставка налога в Фонд социального страхования, %	0,0	10,0	3,1
Ставка налога в Фонд обязательного медстрахования, %	0,0	5,0	2,9
Ставка налога на прибыль, %	0,0	40,0	24,0
Ставка налога на дивиденды, %	0,0	30,0	9,0
Ставка налога на добавленную стоимость, %	0,0	30,0	18,0
Ставка налога на имущество, %	0,0	10,0	2,2

Название параметра	Границы		Значение
	Нижняя	Верхняя	
Вес чистой прибыли	0,00	1,00	0,40
Вес рентабельности собственного капитала	0,00	1,00	0,20
Вес рыночной цены акции	0,00	1,00	0,40

Рис. 2.1. Сценарные параметры ДКИ «Бизнес-курс»

Сценарные параметры можно изменять, создавая новые сценарии на основании базового. Для этого необходимо в правом окне программы «Сценарии» нажать кнопку «Новый сценарий» (рис. 2.2.) и установить необходимые значения сценарных параметров в имеющихся границах. Затем нужно сохранить набор новых сценарных параметров под новым именем сценария, который будет использоваться при создании нового игрового курса (рис. 2.3).

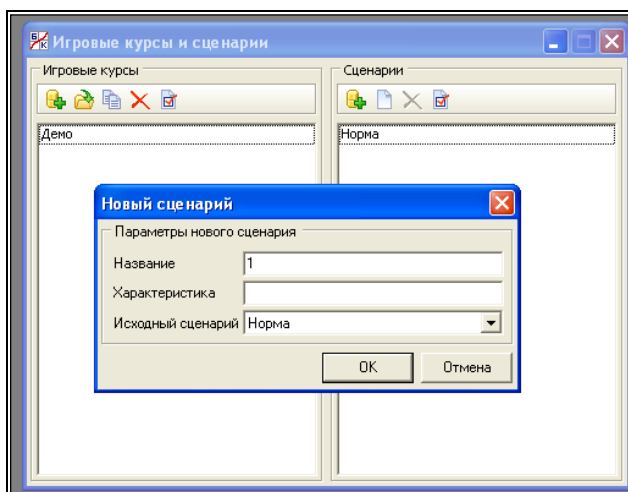


Рис. 2.2. Создание нового сценария ДКИ «Бизнес-курс»

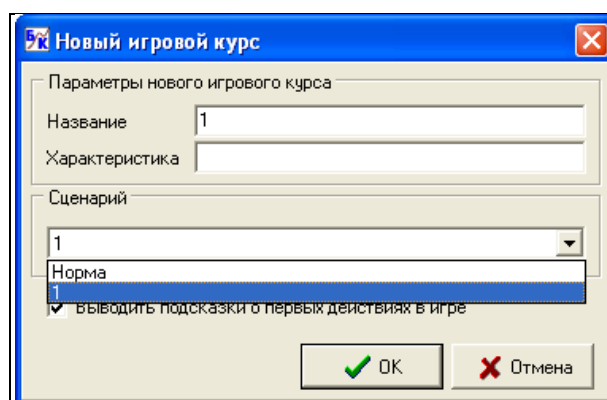


Рис. 2.3. Выбор сценария при создании нового игрового курса

2.2. Основные действия в игре. Рейтинг

Рассмотрим основные действия в игре. Каждый игровой курс продолжается 73 условных месяца. В качестве первого месяца в игре условно принят январь 2008 г. Первый месяц игрового курса считается первым месяцем функционирования предприятия. До этого был сформирован и оплачен денежными средствами уставный капитал в размере 100 млн. руб. Этот капитал разбит на 100 тыс. акций номинальной стоимостью 1 тыс. руб.

Начальные активы предприятия состоят только из этих денежных средств.

Компьютер на основе специальной математической модели, учитывающей огромное количество внутренних и внешних факторов, рассчитывает результаты месячной деятельности предприятия и формирует отчетность.

В игре имеется интегральная оценка эффективности действий на посту Генерального директора, называемая **рейтингом**.

Рейтинг - интегральная оценка эффективности управления. Он рассчитывается как линейная комбинация трех главных показателей эффективности. Главные показатели эффективности – в данной программе: **годовая чистая прибыль, годовая рентабельность собственного капитала и рыночная цена акции**.

Величина рейтинга определяется по следующей формуле:

$$R = \left(\alpha \frac{ЧП}{ЧП_H} + \beta \frac{РК}{РК_H} + \gamma \frac{ЦА - ЦА_{ном}}{ЦА_H - ЦА_{ном}} \right) \cdot 100$$

где

- **ЧП** – величина годовой чистой прибыли, т.е. чистая прибыль, полученная за последние 12 месяцев;
- **РК** - **рентабельность собственного капитала** - процентное отношение чистой прибыли к среднему собственному капиталу предприятия за определенный период времени, умноженное на коэффициент приведения (множитель, используемый для приведения показателей рентабельности, показателей оборачиваемости и других показателей, рассчитанных на основе данных за тот или иной период, к годовому периоду) за последние 12 месяцев;
- **ЦА** - **рыночная цена акций** - текущая цена, по которой продаются и покупаются акции на рынке;
- **ЦА_{ном}** – номинальная стоимость акции;
- **ЧП_н, РК_н, ЦА_н** – нормативные значения указанных величин в соответствии с используемой в игре математической моделью;
- α, β, γ – весовые коэффициенты главных показателей рейтинга.

Условие нормировки записывается в виде:

$$\alpha + \beta + \gamma = 1$$

Главная цель в игре - достичь наибольшего рейтинга к концу игрового курса.

Важную роль в формировании рейтинга играет чистая прибыль предприятия. Чем она больше, тем выше рейтинг. Поэтому в первом приближении можно сказать, что в игре необходимо добиваться максимально возможной чистой прибыли, хотя немаловажным является и ее распределение на разных этапах игры, т.е. проводимая дивидендная политика.

2.3. Меню и команды игры

После выбора в разделе **Игровые курсы и сценарии** команды **Игровые курсы/Новый** или **Игровые курсы/Продолжение** происходит переходе в игровую часть программы.

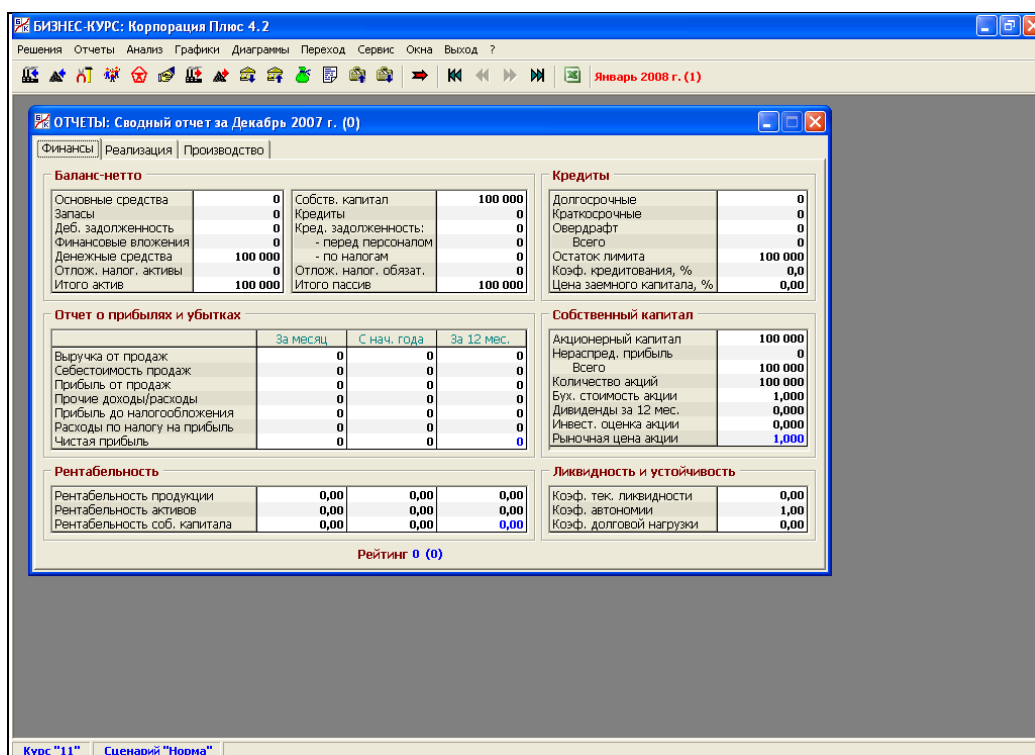


Рис. 2.4. Экран игрового курса

Здесь присутствует верхнее меню, состоящее из следующих пунктов:

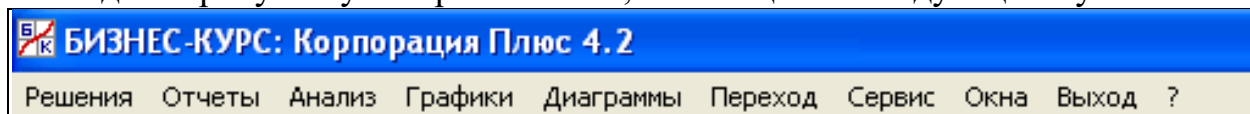


Рис. 2.5. Меню игрового курса

2.3.1. Решения

Пункт **Решения** позволяет перейти в разделы программы, где будут приниматься управленческие решения по различным аспектам деятельности предприятия, а также в особый раздел, где дается прогноз движения денежных средств, зависящий от принятых решений. После выбора этого пункта появится следующее подменю:

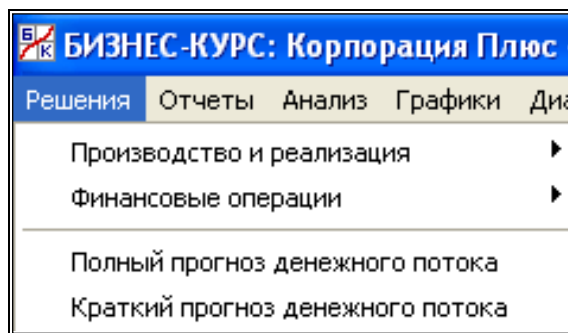


Рис. 2.6. Подменю **Решения**

Пункт **Производство и реализация** открывает доступ в следующие разделы для принятия решений по производству и сбыту продукции (справа указаны пиктограммы, дающие способ быстрого перехода в те же разделы):

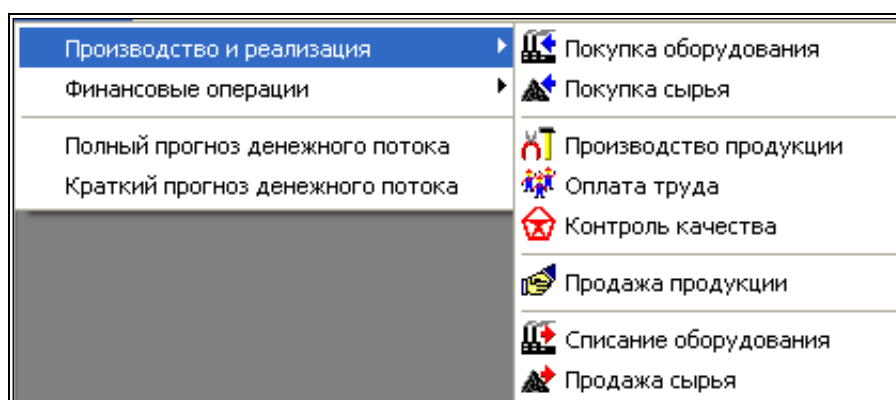


Рис. 2.7. Команды подменю **Производство и реализация**

С помощью пункта **Финансовые операции** можно попасть в следующие разделы для принятия решений по финансовой деятельности предприятия:

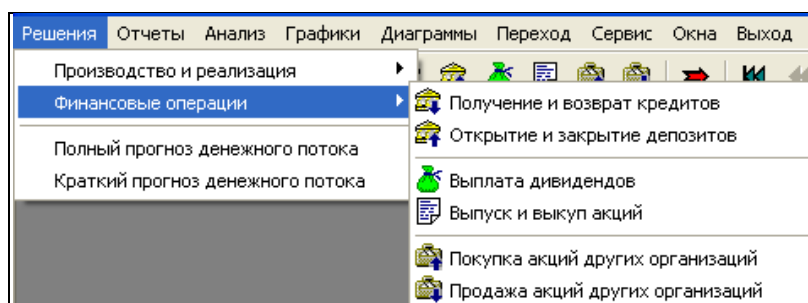


Рис. 2.8. Команды подменю **Финансовые операции**

2.3.2. Отчеты

Пункт **Отчеты** позволяет перейти в разделы программы, где содержится разнообразная отчетность о деятельности предприятия. После выбора этого пункта появится следующее подменю:

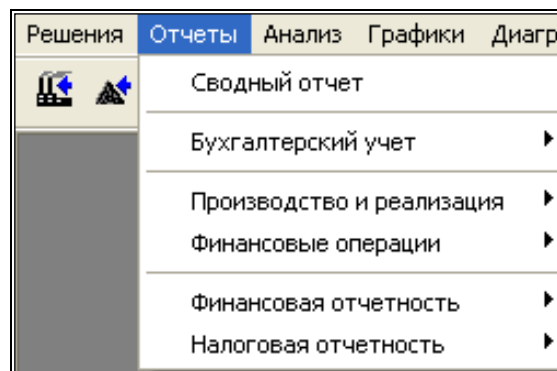


Рис. 2.9. Пункт меню **Отчеты**

Раздел **Сводный отчет** состоит из трех экранов: **Финансы**, **Реализация**, **Производство**. Он появляется автоматически после перехода в игровую часть программы. Его можно вызвать с помощью одноименного пункта меню.

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Май 2009 г. (17)			
Финансы Реализация Производство			
Баланс-нетто			
Основные средства	94 042	Собств. капитал	134 464
Запасы	67 380	Кредиты	41 518
Доб. задолженность	0	Кред. задолженность:	40 351
Финансовые вложения	51 004	- перед персоналом	12 427
Денежные средства	0	- по налогам	27 924
Отлож. налог. активы	6 315	Отлож. налог. обязат.	2 408
Итого актив	218 741	Итого пассив	218 741
Кредиты			
Долгосрочные			0
Краткосрочные			38 000
Свердрафт			3 518
Всего			41 518
Остаток лимита			92 946
Коэф. кредитования, %			30,9
Цена заемного капитала, %			20,90
Отчет о прибылях и убытках			
	За месяц	С нач. года	За 12 мес.
Выручка от продаж	110 784	457 032	1 090 672
Себестоимость продаж	-73 728	-344 615	-792 340
Прибыль от продаж	37 056	112 417	298 332
Прочие доходы/расходы	-858	-29 116	22 940
Прибыль до налогообложения	36 198	83 301	321 272
Расходы по налогу на прибыль	-8 740	-20 253	-70 496
Чистая прибыль	27 458	63 048	250 776
Собственный капитал			
Акционерный капитал			100 000
Нераспред. прибыль			34 464
Всего			134 464
Количество акций			100 000
Бух. стоимость акции			1,345
Дивиденды за 12 мес.			2,170
Инвест. оценка акции			11,858
Рыночная цена акции			1,845
Рентабельность			
Рентабельность продукции	33,45	24,60	27,35
Рентабельность активов	168,06	70,26	106,75
Рентабельность соб. капитала	272,91	101,58	146,50
Ликвидность и устойчивость			
Коэф. тек. ликвидности			1,45
Коэф. автономии			0,61
Коэф. долговой нагрузки			0,00
Рейтинг 218 (+8)			

Рис.2.10. Сводный отчет

Пункт **Бухгалтерский учет** открывает доступ в следующие разделы программы:

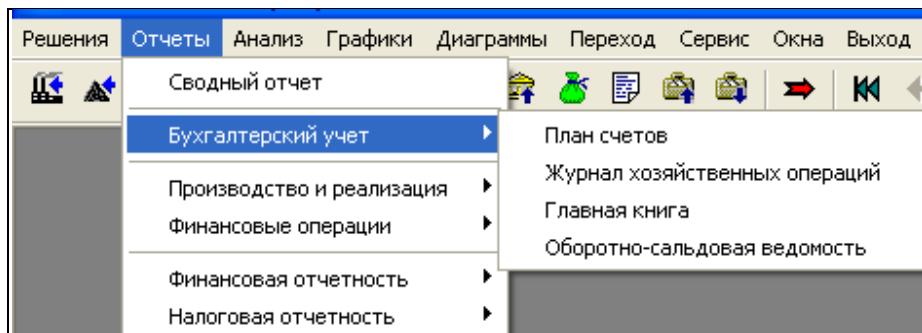


Рис. 2.11. Команды подменю **Отчеты**

Пункт **Производство и реализация** открывает доступ в следующие разделы программы, посвященные управленческой отчетности по производству и сбыту продукции:

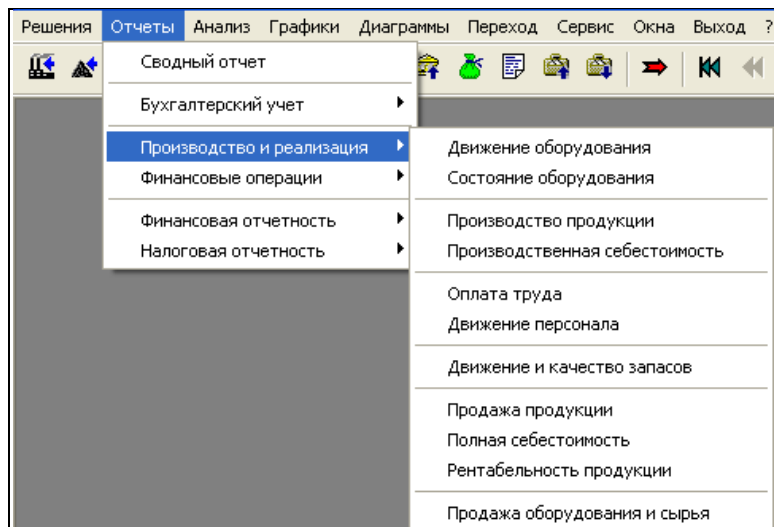


Рис. 2.12. Команды подменю **Производство и реализация**

Пункт **Финансовые операции** открывает доступ в следующие разделы программы, посвященные управленческой отчетности по финансовой деятельности предприятия:

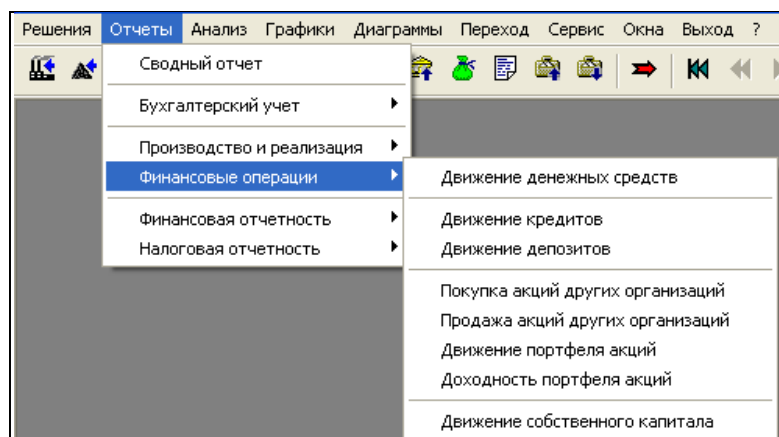


Рис.2.13. Команды подменю **Финансовые операции**

Пункт **Финансовая отчетность** открывает доступ в следующие разделы программы, посвященные финансовой отчетности предприятия:

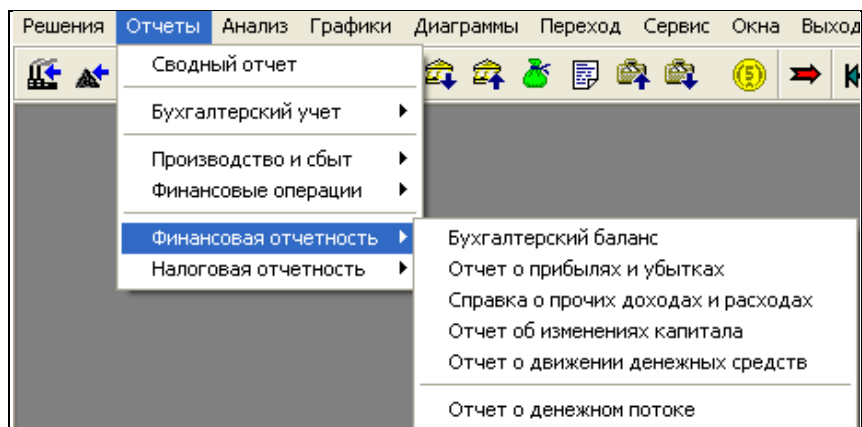


Рис. 2.14. Команды подменю **Финансовая отчетность**

Пункт **Налоговая отчетность** открывает доступ в следующие разделы программы, посвященные налоговой отчетности предприятия:

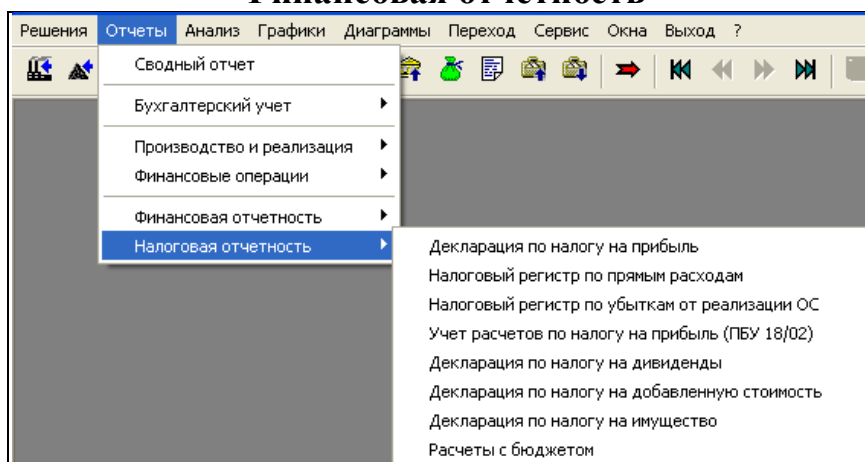


Рис.2.15. Команды подменю **Налоговая отчетность**

2.3.3. Анализ

После выбора пункта **Анализ** в верхнем меню появится следующее подменю:

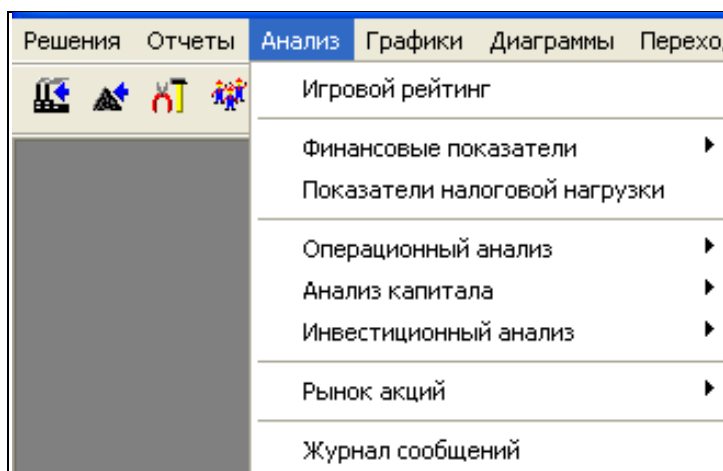


Рис. 2.16. Подменю **Анализ**

Пункт **Финансовый показатели** открывает доступ в следующие разделы программы, связанные с основными финансовыми показателями:

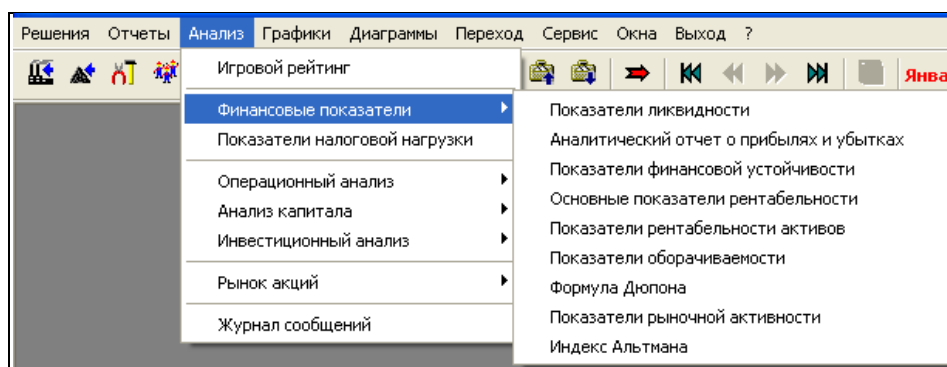


Рис.2.17. Команды подменю **Финансовые показатели**

2.3.4. Графики и диаграммы

Наряду с детальной отчетностью в числовой форме программа содержит обширную систему визуального представления информации в виде графиков и диаграмм. Доступ к ним осуществляется через одноименные пункты верхнего меню:

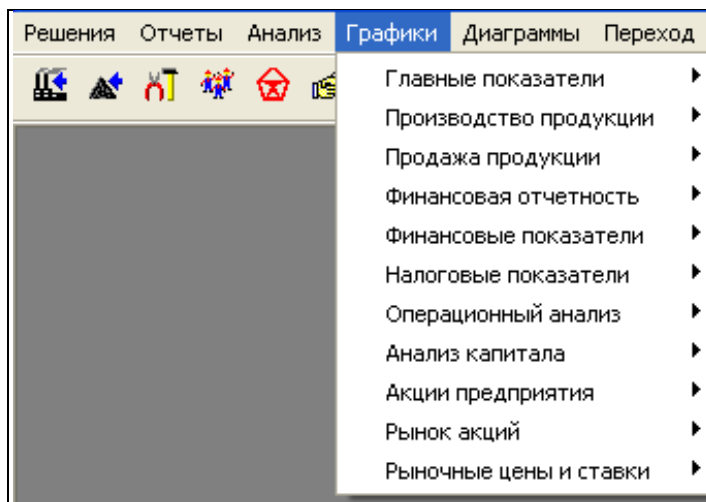


Рис. 2.18. Подменю **Графики**

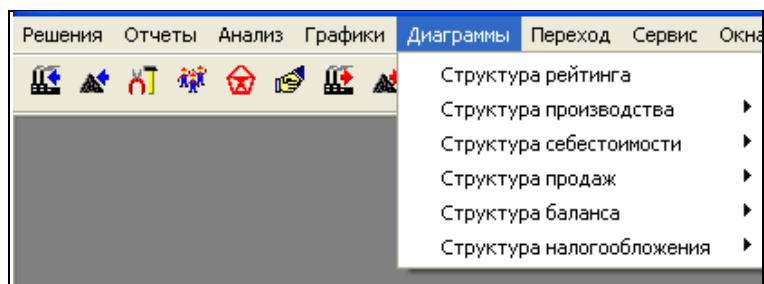


Рис. 2.19. Подменю **Диagramмы**

2.3.5. Переход

Команда **Переход к следующему месяцу** является самой главной. С ее помощью осуществляется переход в игровом времени на один месяц вперед. Использовать ее нужно после того, как тщательно проанализирована отчетность за прошлый месяц и приняты управленческие решения на текущий месяц.

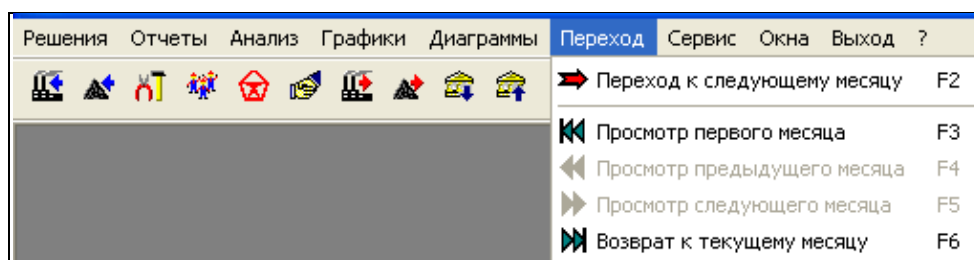


Рис. 2.20. Подменю **Переход**

Переход к следующему месяцу	F2	
Просмотр первого месяца	F3	
Просмотр предыдущего месяца	F4	
Просмотр следующего месяца	F5	
Возврат к текущему месяцу	F6	

Рис. 2.21. Пиктограммы панели инструментов и быстрые клавиши перехода

После применения команды перехода к следующему месяцу появится диалоговое окно с просьбой подтвердить готовность перейти к следующему месяцу.

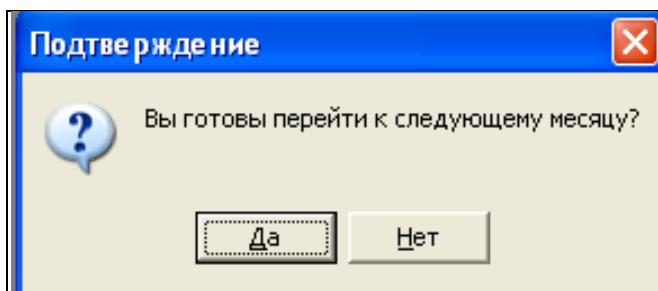


Рис. 2.22. Диалоговое окно перехода к следующему месяцу

После подтверждения готовности могут появляться другие предупреждающие сообщения с предложением вернуться к анализу того или иного раздела игры.

Остальные из перечисленных команд позволяют просматривать историю любого раздела игры и возвращаться к текущему состоянию.

2.3.6. Другие пункты верхнего меню

Пункт **Сервис** содержит команды **Экспорт в Excel**, **Настройки**, **Дерево меню**.

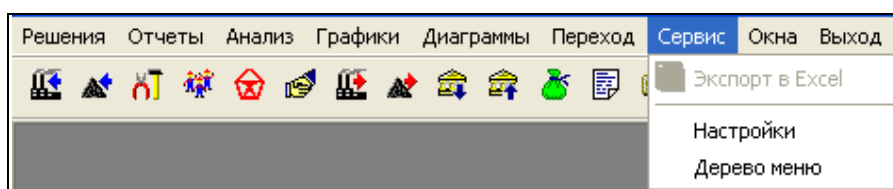


Рис. 2.23. Пункт меню **Сервис**

Команда **Настройки/Шрифты** позволяет выбрать наиболее удобный размер шрифтов в окнах программы. Подчеркнем, что изменение шрифтов происходит во вновь открываемых окнах. На уже открытые окна данная команда влияния не оказывает.

Пункт **Окна** предоставляет следующие возможности для управления окнами программы (помимо стандартных).

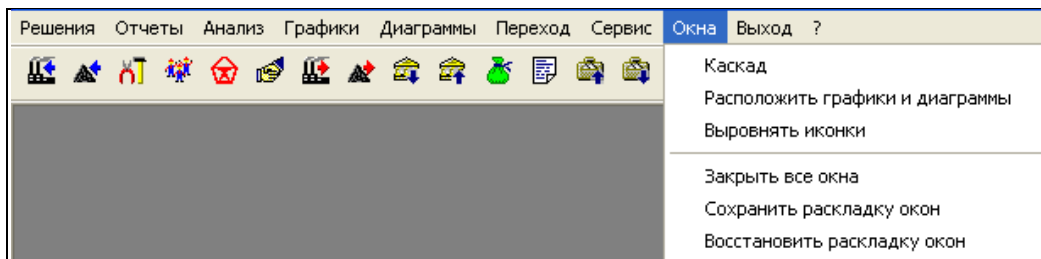


Рис. 2.24. Пункт меню **Окна**

Команда **Расположить графики и диаграммы** позволяет разместить любое число выбранных окон с графиками и диаграммами на весь экран без наложений

С помощью команд **Сохранить раскладку окон** и **Восстановить раскладку окон** можно запоминать и вызывать на экран любую комбинацию окон программы.

Команда **Выход** позволяет прервать игру в текущем состоянии и возвратиться в раздел **Игровые курсы и сценарии**.

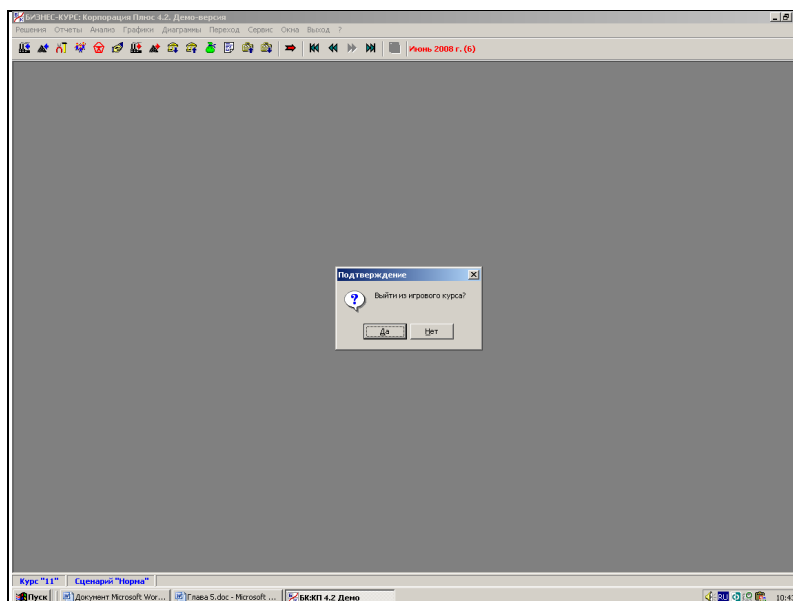


Рис.2.25. Выход из игрового курса

Для принятия решений можно использовать команды меню, а также пиктограммы панели инструментов:

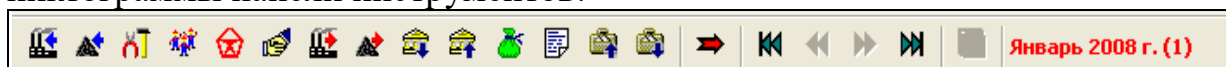


Рис. 2.26. Пиктограммы панели инструментов

В окнах разделов при принятии решений имеются специальные поля, выделенные цветом. В них вводятся выбранные значения. Передвигаться по этим полям можно с помощью клавиш-стрелок или мыши.

Уд. полная себестоимость в прошлом месяце	51,21
Качество продукции на складе	1,00
Решения	
Цена единицы продукции (без НДС)	75,00
Расходы на рекламу (без НДС)	6000
Ставка комиссионных по сбыту, %	6,00
Прогноз	
Спрос на продукцию в текущем месяце	1664
Объем продажи продукции, ед	1500
Выручка от продажи продукции (без НДС)	112500

Рис.2.27. Поля для принятия решений

Правила ввода информации в программе соответствуют стандартам Windows.

2.4. Планирование денежного потока. Предбанкротное состояние и банкротство

Важнейшей характеристикой в игре является **Прогноз денежного потока**. Его необходимо тщательно планировать, чтобы при переходе к следующему месяцу величина прогноза денежного потока имела неотрицательное значение. Прогноз денежного потока автоматически строится на основе принимаемых решений.

Раздел **Прогноз денежного потока** можно вызывать из меню **Решения** – **Полный прогноз денежного потока**.

Прогноз денежного потока в Июне 2008 г. (б)		
Содержание операции	Приход	Расход
Остаток денежных средств на начало месяца		64
Выпуск и выкуп акций, выплата дивидендов		
Поступления от выпуска собственных акций	0	
Расходы на выкуп собственных акций		0
Выплата дивидендов по акциям		0
Уплата налога на дивиденды		0
Кредиты		
Получение кредитов (КК, ДК)	0	
Расходы по организации кредита		0
Проценты по кредитам (КК, ДК, О)		965
Возврат кредитов (КК, ДК, О)		10 000
Неустойка за досрочный возврат кредита		0
Депозиты		
Открытие депозита		0
Закрытие депозитов	0	
Проценты по депозитам	0	
Текущие доходы и расходы		
Уплата обычных налогов за прошлый месяц		3 376
Получение наличности для расчета с персоналом		7 529
Выручка от продажи продукции (прогноз)	81 254	
Перечисление арендной платы		6 409
Перечисление лизингового платежа		0
Оплата расходов по ремонту оборудования		0
Оплата расходов по контролю качества		5 037
Оплата административно-управленческих расходов		5 483
Оплата расходов по приему рабочих		4 450
Оплата расходов по хранению запасов		956
Оплата рекламы		5 900
Выплата комиссионных по сбыту продукции (прогноз)		4 876
Оплата поставки сырья		15 772
Выручка от продажи сырья (прогноз)	0	
Покупка и продажа оборудования		
Оплата поставки оборудования		0
Оплата расходов по демонтажу оборудования		0
Выручка от продажи оборудования (прогноз)	0	
Досрочный выкуп лизингового оборудования		
Оплата выкупной стоимости лизингового оборудования		0
Операции с акциями других организаций		
Оплата покупки акций (прогноз)		0
Уплата комиссии при покупке акций (прогноз)		0
Выручка от продажи акций (прогноз)	0	
Уплата комиссии при продаже акций (прогноз)		0
Итого приход/расход	81 254	70 753
Прогноз остатка денежных средств на конец месяца	10 565	

Рис. 2.28. Прогноз денежного потока

В игре чаще используют **Краткий прогноз денежного потока**, который вызывается из того же пункта меню.

Прогноз ДП в Июне 2008 г. (б)	
Остаток на начало месяца	64
Приход	81 254
Расход	70 753
Остаток на конец месяца	10 565

Рис. 2.29. Краткий прогноз денежного потока

Краткий прогноз денежного потока включает в себя следующие позиции:

- остаток на начало месяца,
- приход (планируемый),
- расход (рассчитывается автоматически),
- остаток на конец месяца (планируемый).

В том случае, если при переходе к следующему месяцу обнаружится нехватка денежных средств для всех необходимых расчетов, то банком автоматически выдается **овердрафт** (экстренный кредит). Это происходит:

- в размере нехватки денежных средств,
- сроком на один месяц (с автоматическим возвратом),
- под утроенные проценты (по сравнению с обычным месячным кредитом).

В ситуации, когда два месяца подряд необходим овердрафт (экстренный кредит) столь большого размера, что после его получения общая сумма выданных кредитов становится больше общего кредитного лимита, то по правилам игры, предприятие объявляется **банкротом**. Таким образом:

- Если после получения овердрафта остаток кредитного лимита имеет положительное значение, то последствием будет лишь уплата повышенных процентов. Это несколько ухудшит финансовые результаты предприятия, но в принципе ничего катастрофического не произойдет.
- Если же за последние два месяца получен овердрафт такой величины, что после этого остаток кредитного лимита станет отрицательным, то предприятие попадает в предбанкротное состояние. Компьютер выдаст соответствующее сообщение.
- Если второй раз подряд потребуются овердрафт, после выдачи которого остаток кредитного лимита стал бы отрицательным, то банк такой кредит не выдаст, и предприятие будет объявлено банкротом.

2.5. Покупка оборудования. Инвестиционный анализ

В первом месяце необходимо выбрать один тип оборудования вида **A** (на другие виды оборудования не хватит средств). После выбора вида оборудования нужно указать в редактируемом поле нужный тип из предлагаемых **5** вариантов.

Один из критериев выбора типа оборудования является объем финансовых средств (по выбранному сценарию имеется 100 млн. рублей, из которых на данную операцию разумно потратить не более 80 - 85 %). В разных вариантах игры этому условию соответствует от 3 до 5 вариантов типа оборудования, поэтому необходим другой критерий, связанный с качеством выбираемого оборудования.

РЕШЕНИЯ: Покупка оборудования в Январе 2008 г. (1)

Вид А | Вид В | Вид С

Покупка оборудования

Текущие цены: продукция 56,159 сырье 8,056 зарплата 30,573

Рынок оборудования

	Тип 1/А	Тип 2/А	Тип 3/А	Тип 4/А	Тип 5/А
Стоимость (без НДС)	81 152	80 627	70 983	69 122	66 104
Мощность, ед/мес	548	494	500	443	469
Рабочий ресурс, мес	63	54	60	66	57
Материалоемкость	1,15	0,85	1,00	0,85	0,95
Норматив рабочих	138	138	150	165	145

Экспресс-анализ

	Тип 1/А	Тип 2/А	Тип 3/А	Тип 4/А	Тип 5/А
Выручка от продажи	30 775	27 743	28 080	24 878	26 339
Материальные затраты	5 077	3 383	4 028	3 033	3 589
Оплата труда	5 316	5 316	5 778	6 357	5 586
Брутто-прибыль	20 382	19 044	18 274	15 488	17 164
Рентабельность	25,12	23,62	25,74	22,41	25,97

Свободные цеха 1, 2, 3, 4

Решение Тип покупаемого оборудования

Стоимость покупаемого оборудования (без НДС) 81 152

Платеж поставщику оборудования в текущем месяце (с НДС) 95 759

Рис.2.30. Покупка оборудования: возможные варианты

Таковыми критериями являются показатели **Брутто-прибыль** (выручка от продажи за вычетом материальных затрат и расходов на оплату труда) и **Рентабельность** (процентное отношение брутто-прибыли к текущей стоимости оборудования). Выбирать нужно оборудование с наибольшими значениями этих показателей.

После осуществления операции по покупке оборудования необходимо убедиться, что величина **Остатка на конец месяца** в окне «Прогноз денежного потока» не отрицателен, и перейти к следующему месяцу.

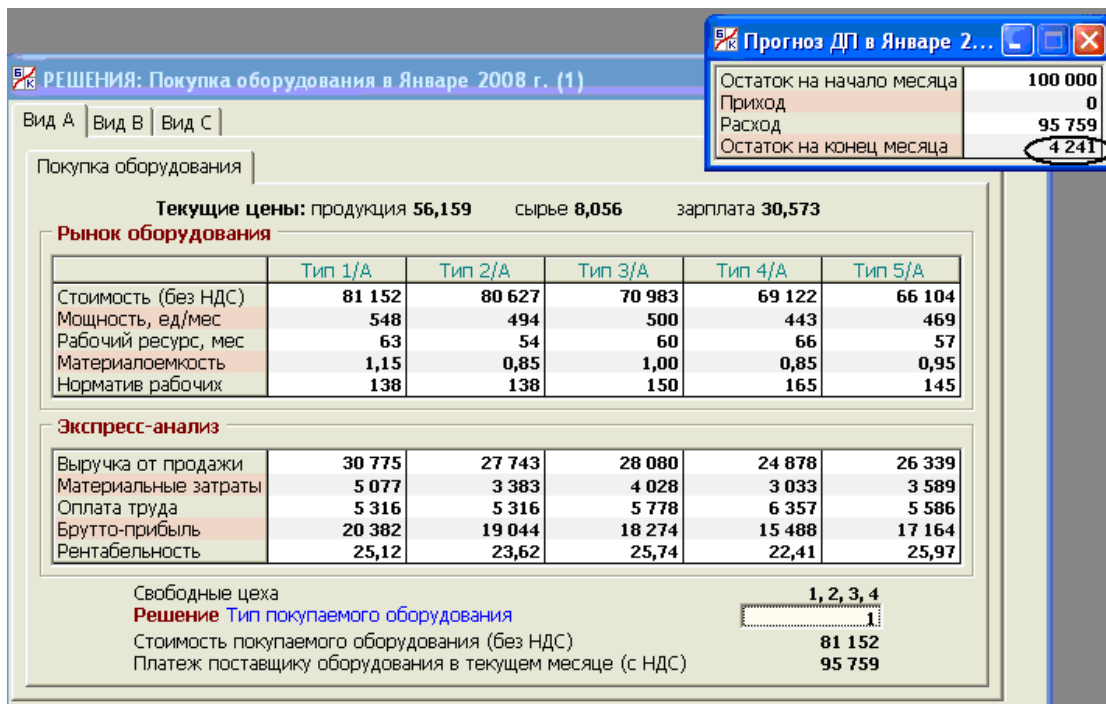


Рис.2.31. Условия перехода к следующему месяцу

2.6. Покупка сырья

В разделе **Решения/Покупка сырья** принимаются решения, связанные с материальным снабжением предприятия. Раздел имеет три экрана по количеству видов сырья: **Вид А**, **Вид В** и **Вид С**.

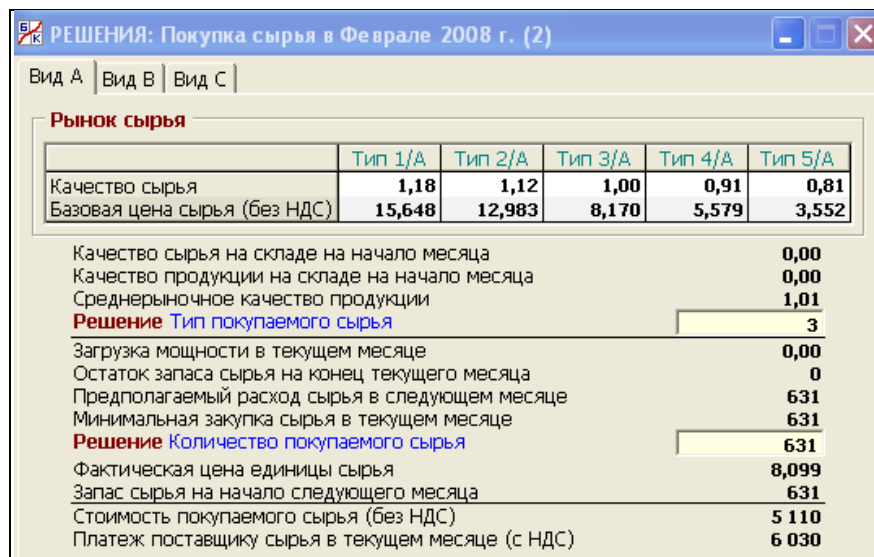


Рис.2.32. Принятие решения о покупке сырья

Для производства каждого из видов продукции **А**, **В** и **С** необходим только один соответствующий вид сырья **А**, **В** и **С**, причем эти виды сырья

не взаимозаменяемы. Это означает, что сырье вида **A** нельзя использовать для производства продукции **B** и т.п.

Доставка сырья на предприятие занимает ровно один месяц. Иными словами, если принято решение о покупке определенного количества сырья в начале текущего месяца, то оно будет доставлено на предприятие в конце этого месяца и, следовательно, его можно будет использовать в производстве только со следующего месяца.

Рынок сырья

На рынке предлагается по **пять** типов сырья каждого вида, одинаково подходящих для производства продукции соответствующего вида. Типы сырья различаются качеством и ценой.

Качество сырья измеряется в игре условным числовым показателем. При этом считается, что среднему качеству сырья соответствует значение показателя, равное числу **1.00**. Данное значение всегда имеет **третий** по счету («средний») тип сырья.

Цена сырья довольно существенно зависит от его качества. Так, цена сырья с качеством, равным 1.20, превышает цену сырья среднего качества более чем в 2 раза, а цена сырья с качеством, равным 0.80, составляет лишь около 40% от указанной цены.

В течение игрового курса цены на все типы сырья будут постоянно расти.

Принятие решения по уровню запаса сырья

Поскольку доставка сырья занимает один месяц, решение по количеству покупаемого сырья должно приниматься с учетом потребностей не в текущем, а в следующем месяце. При этом необходимо учесть остаток сырья на конец текущего месяца, зависящий от его предстоящих затрат в течение данного месяца, а также спрогнозировать потребность в сырье в следующем месяце. По умолчанию, **количество покупаемого сырья** устанавливается на уровне минимальной закупки. Однако можно принять решение о покупке в текущем месяце значительно большего количества сырья, чтобы создать его запас на ближайшие месяцы и некоторое время не заниматься проблемой материального снабжения. В этом случае, **фактическая цена сырья** окажется ниже **базовой цены** поставщика, и можно существенно сэкономить на расходах по закупкам. В то же время важно помнить, что увеличение запасов сырья приведет к повышению расходов на его хранение.

По своему смыслу максимальный уровень расхода сырья - это то же самое, что максимальная загрузка мощности. Поэтому ориентиром для установления значения данного параметра является загрузка мощности в текущем месяце. Если в следующем месяце существует намерение

увеличить объем производства, то уровень расхода следует установить выше текущего значения загрузки мощности, и наоборот.

Отметим, что **максимальная загрузка мощности равна 3**. Она может быть достигнута за счет увеличения в **полтора раза продолжительности рабочего дня** и перехода к **двусменной работе** или работы в **3 смены**.

По умолчанию уровень расхода в очередном месяце соответствует тому уровню, который был выбран в предыдущем месяце.

Принятие решения по типу сырья

Качество сырья оказывает определяющее воздействие на качество изготавливаемой продукции, хотя последнее зависит и от других факторов. В свою очередь, качество продукции существенно влияет на ее конкурентоспособность. Чем выше качество продукции, тем при прочих равных условиях выше рыночный спрос на нее.

В каждом месяце есть тактический выбор: купить дорогое сырье и тем самым повысить конкурентоспособность продукции или же купить дешевое с целью экономии на издержках производства.

В качестве полезной информации на экране приводятся текущие данные о качестве сырья и качестве готовой продукции на складах предприятия, а также среднерыночное качество аналогичной продукции.

По умолчанию в начале игры указывается тип сырья **3** (нормального качества), а в очередном месяце - тот тип, который был выбран в предыдущем месяце.

В нижней части экрана показывается стоимость покупаемого сырья, включая налог на добавленную стоимость.

В том случае, если остаток отрицателен, нужно компенсировать его путем получения соответствующего кредита.

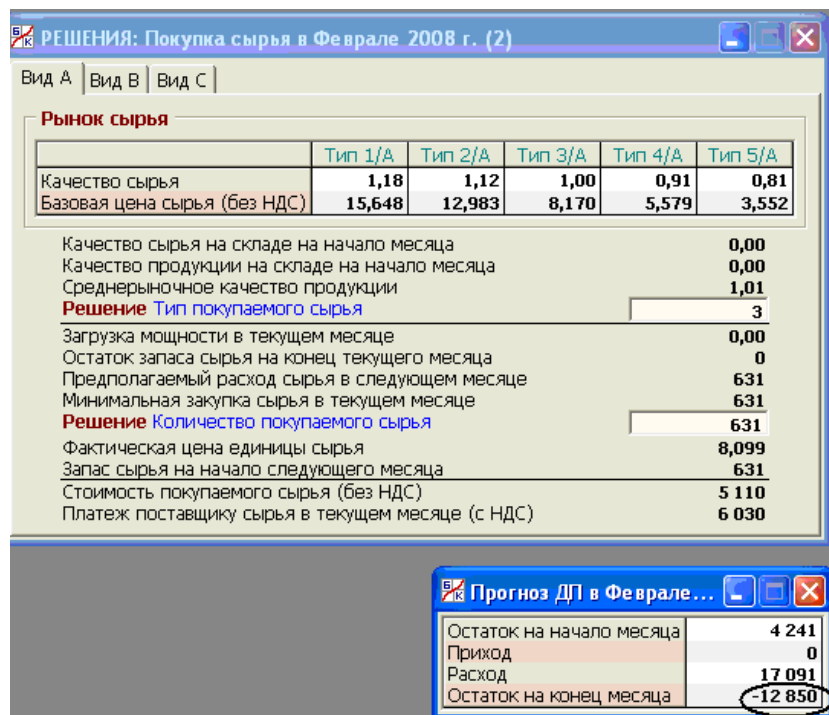


Рис. 2.33. Условия перехода к следующему месяцу

2.7. Получение кредитов

Решения, связанные с привлечением дополнительных финансовых ресурсов в виде банковских кредитов реализуются в разделе **Получение и возврат кредитов**.

РЕШЕНИЯ: Получение и возврат кредитов в Феврале 2008 г. (2)

Рынок кредитов
Ставка рефинансирования ЦБ **18,3** Предельная величина процентов по НК **20,1**

Срок краткосрочного кредита, мес	1	3	6	9	12
Базовая ставка процента (годовая)	24,2	24,4	24,8	25,1	25,4
Срок долгосрочного кредита, мес	15	18	21	24	30
Базовая ставка процента (годовая)	25,7	26,0	26,4	26,7	27,3

Общий лимит банковского кредитования (100,0% СК) **100 000**
 Остаток общего лимита **100 000**
 Текущий лимит банковского кредитования **62 850**

Решения: Срок кредита [] Сумма кредита []

Ставка процента по кредиту ----
 Ежемесячные проценты по кредиту:
 - учитываемые при налогообложении ----
 - не учитываемые при налогообложении ----
 Расходы по организации кредита ----

Взятые кредиты

Номер кредита				Всего
Сумма кредита				0
Срок кредита, мес				----
Срок до возврата, мес				----
Ставка процента				----
Возврат кредитов по сроку				0

Решение: Номер досрочно возвращаемого кредита []
 Неустойка за досрочный возврат кредита **0**

Рис. 2.34. Получение кредитов

С целью привлечения дополнительных финансовых ресурсов можно брать в банке краткосрочные (сроком до одного года) или долгосрочные (сроком более года) кредиты. В игре приняты следующие правила обычного кредитования:

- Краткосрочные кредиты выдаются банком на срок 1, 3, 6, 9 или 12 месяцев, а долгосрочные - на срок 15, 18, 21, 24, 30 месяцев. При этом с увеличением срока кредита базовая ставка процента по нему увеличивается.
- В данном месяце можно взять только один обычный кредит. Запрашиваемая сумма кредита должна быть не менее **1 млн.** руб.
- В каждый момент можно иметь произвольное количество кредитов. Однако общая сумма взятых кредитов, обычных и экстренных, не должна превышать общего кредитного лимита, который в базовом сценарии **Норма** вычисляется как **100% от текущей величины собственного капитала** (который определяется суммой акционерного капитала и нераспределенной прибыли). Таким образом, каждый новый обычный кредит ограничивается остатком кредитного лимита.
- Фактическая ставка процента по новому кредиту зависит от степени исчерпания кредитного лимита. Говоря точнее, фактическая ставка процента совпадает с базовой, если после

получения нового кредита общая сумма взятых кредитов не превышает половины кредитного лимита, и линейно увеличивается в противном случае. Кредит на максимально возможную сумму, равную остатку кредитного лимита, выдается под удвоенную базовую ставку процента.

- Проценты по кредитам уплачиваются ежемесячно.

Принятие решения по получению кредита

В верхней части экрана показаны текущие данные о рынке кредитов.

Рынок кредитов						
Ставка рефинансирования ЦБ 18,3		Предельная величина процентов по НК 20,1				
Срок краткосрочного кредита, мес		1	3	6	9	12
Базовая ставка процента (годовая)		24,2	24,4	24,8	25,1	25,4
Срок долгосрочного кредита, мес		15	18	21	24	30
Базовая ставка процента (годовая)		25,7	26,0	26,4	26,7	27,3

Рис.2.35. Рынок кредитов

Здесь присутствуют по пять типов краткосрочных и долгосрочных кредитов, различающихся сроками и базовыми ставками процента. Кроме того, показана ставка рефинансирования Центрального Банка, которая всегда ниже этих базовых ставок. Подчеркнем, что все ставки указаны в годовом выражении. Ежемесячный процент рассчитывается исходя из 1/12 годовой ставки.

Приняв решение о взятии кредита, нужно указать его срок и запрашиваемую сумму.

Фактическая сумма выдаваемого кредита вычисляется как минимум двух чисел: остатка кредитного лимита и запрашиваемой суммы кредита. При этом остаток кредитного лимита вычисляется как общая сумма кредитного лимита за вычетом суммы тех ранее взятых кредитов, которые не подлежат возврату в текущем месяце.

Подчеркнем, что в разделе **Сводный отчет/Финансы** остаток кредитного лимита показывается без учета кредитов, возвращаемых в текущем месяце, а в обсуждаемом разделе - с учетом этого возврата. Поэтому здесь данный показатель может быть выше.

Фактическая ставка кредита вычисляется в зависимости от коэффициента кредитования, равного отношению общего остатка кредитов (после получения нового кредита и возврата по сроку ранее взятых кредитов) к кредитному лимиту на начало месяца. Если коэффициент кредитования меньше 0.5, то фактическая ставка процента совпадает с

базовой. Если коэффициент кредитования принимает значения от 0.5 до 1, то фактическая ставка процента линейно увеличивается от базовой до удвоенной базовой ставки процента.

При получении кредита необходимо определить **Срок кредита** и **Сумму кредита**. Сумма определяется из соображений компенсации отрицательной величины **Остатка на конец месяца** (но не менее 1 млн. руб.). Срок кредита должен быть минимальным из возможных, для того, что минимизировать выплату ежемесячных процентов по кредиту. В рассматриваемом случае, когда кредит берется во 2-ом месяце, а продажа продукции будет осуществляться только в 4-м месяце, разумно выбрать срок кредита – 6 месяцев.

РЕШЕНИЯ: Получение и возврат кредитов в Феврале 2008 г. (2)

Рынок кредитов
Ставка рефинансирования ЦБ 18,3 Предельная величина процентов по НК 20,1

Срок краткосрочного кредита, мес	1	3	6	9	12
Базовая ставка процента (годовая)	24,2	24,4	24,8	25,1	25,4
Срок долгосрочного кредита, мес	15	18	21	24	30
Базовая ставка процента (годовая)	25,7	26,0	26,4	26,7	27,3

Общий лимит банковского кредитования (100,0% СК) 100 000
Остаток общего лимита 100 000
Текущий лимит банковского кредитования 62 850
Решения Срок кредита Сумма кредита
Ставка процента по кредиту 25,6
Ежемесячные проценты по кредиту:
- учитываемые при налогообложении 235
- не учитываемые при налогообложении 64
Расходы по организации кредита 700

Взяты кредиты

Номер кредита					Всего
Сумма кредита					0
Срок кредита, мес					----
Срок до возврата, мес					----
Ставка процента					----
Возврат кредитов по сроку					0

Решение Номер досрочно возвращаемого кредита
Неустойка за досрочный возврат кредита 0

Прогноз ДП в Феврале ...

Остаток на начало месяца	4 241
Приход	14 000
Расход	18 090
Остаток на конец месяца	151

Рис. 2.36. Выбор срока и суммы кредита

После этого, убедившись, что остаток на конец месяца является неотрицательной величиной, можно переходить к следующему месяцу.

2.8.

Производство продукции

В следующем месяце нужно принять решение о производстве продукции (раздел - **Производство продукции**). Раздел имеет три вкладки по количеству видов продукции: **Вид А**, **Вид В** и **Вид С**. Очевидно, что в рассматриваемом примере интерес представляет только **Вид А**, так как оборудования для других видов нет. Всего может быть до **четырех** цехов по производству продукции каждого вида. Все эти цеха используют **единый** склад сырья соответствующего вида и отгружают произведенную продукцию также на **единый** соответствующий склад.

РЕШЕНИЯ: Производство продукции в Марте 2008 г. (3)					
Вид А		Вид В	Вид С		
Запас сырья на начало месяца					631
Остаток сырья на конец месяца					1
	Цех 1/А				Всего
Оборудование					
Статус оборудования	Действует				----
Тип оборудования	1				----
Изношенность, %	0,0				----
Текущая мощность	548				548
Текущая материалоемкость	1,15				----
Норматив рабочих	138				----
Решения					
Количество смен	1				----
Коэффициент занятости	1,00				----
Производство					
Кол-во занятых рабочих	138				138
Загрузка мощности	1,00				1,00
Объем производства	548				548
Расход сырья	630				630
Уд. цеховая себестоимость	30,662				30,662
Запас готовой продукции на начало месяца					0
Прогноз спроса на продукцию в текущем месяце					0
Прогноз запаса готовой продукции на конец месяца					548

Рис. 2.37. Производство продукции

В верхней части экрана приводятся данные об оборудовании, установленном в цехах предприятия.

Оборудование может иметь три статуса: **Монтаж**, **Действует** и **Демонтаж**. Статус **Монтаж** означает, что в прошлом месяце куплено оборудование, которое в текущем месяце будет монтироваться, а в следующем войдет в эксплуатацию, т.е. получит статус **Действует**. Статус **Демонтаж** возникает после того, как в текущем месяце принято решение о списании оборудования.

Другие данные об оборудовании имеют следующий смысл:

- Изношенность – процентное отношение использованного рабочего ресурса оборудования к его паспортному рабочему ресурсу.
- Текущая мощность – количество продукции, которое можно произвести на данном оборудовании в текущем месяце при работе в одну смену нормальной продолжительности.
- Текущая материалоемкость - количество сырья, необходимое для изготовления одной единицы продукции на данном оборудовании в текущем месяце.
- Норматив рабочих – количество производственного персонала, которое необходимо для обеспечения работы оборудования.

По правилам игры, мощность и материалоемкость оборудования сохраняют свои паспортные значения до тех пор, пока его изношенность меньше **50%**. После этого мощность начинает падать, а материалоемкость увеличиваться.

Принятие решений по объему производства

Первый способ – изменение количества рабочих смен. Данный управляющий параметр может принимать целые значения от **0** до **3**, причем значение **0** соответствует особой ситуации, когда по каким-либо причинам решено полностью прекратить производство в данном цехе. При увеличении количества смен происходит процесс приема рабочих, а при уменьшении (и, в частности, полном закрытии цеха) – процесс их увольнения. Каждый из этих процессов связан с определенными дополнительными расходами. Поэтому не стоит без особой необходимости часто менять количество смен и, тем более, полностью прекращать производство.

Второй способ – изменение продолжительности работы одной смены. Считается, что нормальная продолжительность рабочего дня составляет **8** часов. При этом используется *коэффициентом занятости*, который может принимать положительные значения от **0** до **1.5**. Его значение **1** соответствует нормальной продолжительности рабочего дня, а например, значение **1.5** – рабочему дню продолжительностью 12 часов (8 час * 1.5).

Если коэффициент занятости больше единицы, то у персонала возникают сверхурочные часы работы, которые должны оплачиваться в повышенном размере, а если меньше единицы, то заработная плата пропорционально снижается, но не ниже двух третей месячной ставки. Результат умножения количества смен на коэффициент занятости называется *загрузкой мощности*. Фактический объем производства в данном цехе равняется результату умножения этого показателя на текущую мощность оборудования. Загрузка мощности не может превышать числа **3**.

В самом деле, значение **3** соответствует круглосуточной работе оборудования. Больше 24 часов в сутки оно работать не может.

Таким образом, самое большее, что можно «выжать» из оборудования, – это **утроенный** объем производства по сравнению с его текущей мощностью, который достигается при работе либо в **3** смены нормальной продолжительности, либо в **2** смены **полуторной** продолжительности. Но следует иметь в виду, что при такой загрузке рабочий ресурс оборудования будет исчерпываться с утроенной скоростью

В верхней части экрана окна **Производство продукции** показан **запас сырья на начало месяца и остаток сырья на конец месяца**. Запас сырья определяется закупкой в предыдущем месяце; остаток – уровнем производства продукции. Очевидно, что при нормальных условиях деятельности остаток сырья должен быть **минимизирован**, т.е. стремиться к **0**. Если расход сырья окажется выше запаса сырья на начало месяца, то запланированный объем производства будет невозможен. Компьютер выдаст соответствующее предупреждение, и придется снизить план. При намерении расширения производства необходимо заранее (в предыдущем месяце) увеличить закупки сырья.

В нижней части экрана показаны:

- Запас готовой продукции на начало месяца.
- Прогноз спроса на продукцию в текущем месяце,
- Прогноз запаса готовой продукции на начало следующего месяца, который рассчитывается как сумма планового объема производства в текущем месяце и прогноза остатка имеющегося запаса на конец месяца. При этом прогноз остатка равен разнице между запасом на начало текущего месяца и прогнозом спроса, если эта разница положительна, и нулю в противном случае

Данные показатели следует внимательно контролировать, с целью избежать резкого дисбаланса между предложением и рыночным спросом. Самая общая рекомендация состоит в следующем: при планировании производства желательно добиваться ситуации, когда прогноз запаса готовой продукции на начало следующего месяца приблизительно равняется прогнозу спроса или несколько его превышает.

Для перехода к следующему месяцу необходимо убедиться, что остаток денежных средств на конец месяца является неотрицательной величиной. В противном случае нужно взять кредит по уже указанной схеме.

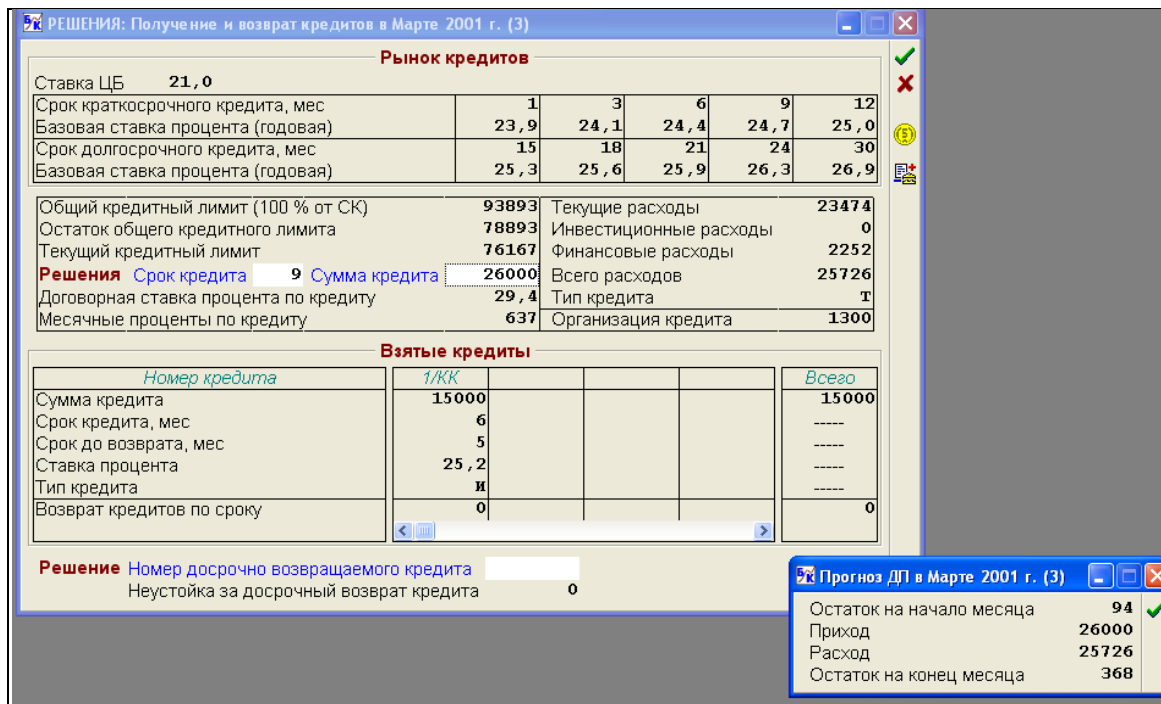


Рис. 2.38. Условия перехода к следующему месяцу.

2.9. Продажа продукции

В разделе **Продажа продукции** необходимо принять решения, связанные со сбытом продукции.

Продукция видов **А**, **В** и **С** продается на независимых рынках **А**, **В** и **С** соответственно. На этих рынках предприятие вступает в конкуренцию с другими предприятиями, производящими аналогичную продукцию и имеющие аналогичные возможности для ведения бизнеса. Действия предприятий-конкурентов моделирует компьютер. В программу заложено, что количество таких предприятий равно 9. Следовательно, доля рынка составляет 10%. Таким образом, общее число конкурирующих фирм относительно невелико. Поэтому рынок, на котором придется действовать, является олигополией. Имеется возможность в разумных рамках изменять цену, что невозможно в условиях чистой конкуренции.

Продукция продается через торговых агентов, которые работают на условиях комиссионного вознаграждения. Размер вознаграждения равен заранее оговоренному проценту от стоимости проданной продукции. Этот процент называется **ставкой комиссионных по сбыту**.

В текущем месяце можно продавать только ту продукцию, которая имеется в наличии на начало месяца. Фактический объем продаж вычисляется как минимум из имеющегося запаса продукции и рыночного спроса на нее.

Рыночный спрос на продукцию зависит, во-первых, от общей емкости рынка и, во-вторых, от решений по факторам спроса в сопоставлении с аналогичными решениями конкурентов.

К упомянутым выше факторам спроса относятся:

- *цена продукции;*
- *качество продукции;*
- *расходы на рекламу;*
- *ставка комиссионных по сбыту.*

Последние три показателя называются неценовыми факторами спроса.

Важным неценовым фактором, влияющим на сбыт продукции, является **качество готовой продукции**, которое оказывает существенное влияние на рыночный спрос. Качество продукции определяют в игре три фактора:

- качество сырья;
- уровень оплаты труда;
- расходы на контроль качества в процессе производства.

При этом качество продукции измеряется условным числовым показателем, нормальным значением которого считается **1**.

При принятии решений по контролю качества устанавливается не абсолютную сумму, а уровень расходов на **контроль качества** относительно нормативной величины. При этом сумма расходов на контроль качества получается путем умножения норматива на уровень.

Если уровень оплаты труда и уровень расходов на контроль качества равны единице, то качество продукции "наследует" качество сырья. С увеличением или уменьшением каждого из этих показателей (при фиксации другого) качество продукции соответственно увеличивается или уменьшается.

Считается, что качество продукции, которая будет изготовлена в текущем месяце, можно точно спрогнозировать на основе известных значений указанных факторов. Поэтому качество изготавливаемой продукции сразу указывается на экране.

Принимая решения, воздействующие на качество продукции, необходимо помнить, что все они являются затратными. Поэтому естественное стремление превзойти конкурентов по данному показателю должно разумно сочетаться с экономией на издержках производства.

По умолчанию уровень расходов на контроль качества в начале игры равен единице, а в очередном месяце – уровню расходов, который был установлен в предыдущем месяце.

РЕШЕНИЯ: Расходы на контроль качества в Апреле 2008 г. (4)			
	Продукт А	Продукт В	Продукт С
Конкуренция по качеству			
Качество продукции на складе	1,00	0,00	0,00
Среднерыночное качество продукции	1,00	1,01	1,00
Факторы качества			
Качество сырья на складе	1,00	0,00	0,00
Уровень оплаты труда	1,00	1,00	1,00
Норматив расходов по контролю качества			
Текущий объем производства	548	0	0
Нормативные расходы на контроль качества	1 598	0	0
Решения			
Уровень расходов по контролю качества	1,00	1,00	1,00
Сумма расходов по контролю качества	1 598	0	0
Качество изготавливаемой продукции	1,00	0,00	0,00

Рис. 2.39. Расходы на контроль качества

Следует помнить, что основной задачей является достижение максимума прибыли от продажи продукции, т. е. разницы между выручкой от продажи и полной себестоимостью проданной продукции. Следовательно, необходимо стремиться к увеличению выручки и уменьшению себестоимости, помня, что приоритетной целью является максимизация разницы между ними.

Полезно иметь в виду следующие общие положения, заложенные в модель рынка:

- При прочих равных условиях увеличение цены на продукцию приводит к уменьшению спроса, а значит, и физического объема продаж. При этом выручка от продажи и прибыль от продажи будут сначала увеличиваться, а затем падать. При установлении слишком высокой цены в сравнении со среднерыночной ценой спрос на продукцию станет нулевым.
- Каждый из неценовых факторов спроса является существенным в том смысле, что при нулевом его значении спрос и, следовательно, объем продаж окажутся равными нулю. По мере увеличения его значения объем продаж и выручка от продажи будут расти, но со все уменьшающимся темпом. Поэтому прибыль от продажи сначала будет увеличиваться, а затем падать. При очень больших значениях неценового фактора спроса затраты перекроют выручку, и возникнет убыток.
- Реклама вызывает долговременный, постепенно затухающий эффект. Поэтому на результаты данного месяца оказывают влияния не только текущие расходы на рекламу, но и расходы, понесенные за последние несколько месяцев. В то же время ради простоты в игре считается, что прочие факторы спроса не имеют "исторического шлейфа". В каждый момент важны лишь их текущие значения.

Как и в реальной жизни, точные зависимости спроса от указанных факторов не известны.

Рассмотрим конкретные действия по сбыту продукции. Во-первых, нужно установить значение цены на продукцию в соответствие со значением средней цены единицы продукции по предыдущему месяцу, указанному в верхней части окна «**Продажа продукции**». Во-вторых, расходы на рекламу рекомендуется увеличить по сравнению со средними расходами по предыдущему месяцу (например, в 2 раза). В-третьих, ставку комиссионных по сбыту рекомендуется повысить, как минимум на 10 % по сравнению со средней ставкой по прошлому месяцу.

РЕШЕНИЯ: Продажа продукции в Апреле 2008 г. (4)				
	Продукт А	Продукт В	Продукт С	Всего
Рынок продукции (прошлый месяц)				
Средняя цена единицы продукции (без НДС)	57,610	68,513	100,312	-----
Среднее качество продукции	1,00	1,01	1,00	-----
Средние расходы на рекламу (без НДС)	1 751	2 795	4 807	-----
Средняя ставка комиссионных по сбыту, %	5,10	5,05	5,14	-----
Продукция предприятия				
Спрос на продукцию в прошлом месяце, ед	0	0	0	-----
Запас продукции на начало тек. месяца, ед	548	0	0	-----
Удельная производственная себестоимость	50,699	0,000	0,000	-----
Уд. полная себестоимость в прошлом месяце	0,000	0,000	0,000	-----
Качество продукции на складе	1,00	0,00	0,00	-----
Решения				
Цена единицы продукции (без НДС)	57,000	0,000	0,000	-----
Расходы на рекламу	4 000	0	0	-----
Ставка комиссионных по сбыту, %	6,00	0,00	0,00	-----
Прогноз				
Спрос на продукцию в текущем месяце, ед.	548	0	0	-----
Объем продажи, ед.	548	0	0	-----
Выручка от продажи продукции (без НДС)	31 236	0	0	31 236
Полная себестоимость продукции:	39 375	0	0	39 375
- производственная себестоимость	27 783	0	0	27 783
- коммерческие расходы	6 430	0	0	6 430
- управленческие расходы	5 162	0	0	5 162
Удельная полная себестоимость	71,852	0,000	0,000	-----
Прибыль (убыток) от продажи продукции	-8 139	0	0	-8 139
Денежные поступления в текущем месяце (с НДС)	36 858	0	0	36 858

Рис. 2.40. Принятие решений по продаже продукции

Все эти действия позволят предположить, что можно будет с большой степенью вероятности установить спрос на продукцию в текущем месяце в соответствие с запасом продукции на начало месяца.

В результате сделанных прогнозов по продаже продукции предполагается **Остаток на конец месяца**, который необходимо эффективно использовать.

В данной игре существует несколько направлений вложения дополнительных финансовых средств, возникающих за счет реализации продукции на рынке. Можно положить деньги на депозитный вклад и получать небольшой, но гарантированный процент от вклада. Можно активно использовать средства для игры на фондовом рынке, что будет

рассмотрено далее. Но более важным и приоритетным представляется вложение средств в развитие собственного производства до максимально возможных значений интенсивности производства продукции, что приведет к росту продаж и увеличению прибыли предприятия. В связи с выше изложенным, рекомендуется принять решение о дополнительной **закупке сырья** и при неотрицательном значении **Остатка на конец месяца** перейти в следующий месяц.

	Тип 1/А	Тип 2/А	Тип 3/А	Тип 4/А	Тип 5/А
Качество сырья	1,18	1,12	1,00	0,91	0,81
Базовая цена сырья (без НДС)	15,850	13,324	8,327	5,702	3,675

Качество сырья на складе на начало месяца	1,00
Качество продукции на складе на начало месяца	1,00
Среднерыночное качество продукции	1,00
Решение Тип покупаемого сырья	3
Загрузка мощности в текущем месяце	1,00
Остаток запаса сырья на конец текущего месяца	0
Предполагаемый расход сырья в следующем месяце	630
Минимальная закупка сырья в текущем месяце	630
Решение Количество покупаемого сырья	1.260
Фактическая цена единицы сырья	7,905
Запас сырья на начало следующего месяца	1.260
Стоимость покупаемого сырья (без НДС)	9.960
Платеж поставщику сырья в текущем месяце (с НДС)	11.753

Рис. 2.41. Увеличение уровня закупки сырья

Увеличение закупки сырья в предыдущем месяце приводит к тому, что в следующем месяце необходимо пересмотреть параметры производства в сторону увеличения (например, перейти на работу в 2 смены, если закупки сырья были увеличены в 2 раза). Остаток сырья должен стремиться к нулю.

РЕШЕНИЯ: Производство продукции в Мае 2008 г. (5)					
Вид А Вид В Вид С		Запас сырья на начало месяца		1 260	
		Остаток сырья на конец месяца		0	
	Цех 1/A				Всего
Оборудование					
Статус оборудования	Действует				-----
Тип оборудования	1				-----
Изношенность, %	3,2				-----
Текущая мощность	548				548
Текущая материалоемкость	1,15				-----
Норматив рабочих	138				-----
Решения					
Количество смен	2				-----
Коэффициент занятости	1,00				-----
Производство					
Кол-во занятых рабочих	276				276
Загрузка мощности	2,00				2,00
Объем производства	1 096				1 096
Расход сырья	1 260				1 260
Уд. цеховая себестоимость	24,964				24,964
		Запас готовой продукции на начало месяца		548	
		Прогноз спроса на продукцию в текущем месяце		620	
		Прогноз запаса готовой продукции на конец месяца		1 096	

Рис. 2.42. Увеличение производства продукции в следующем месяце

Увеличение запаса готовой продукции при ее реализации через месяц может привести к ситуации «затоваривания», т.е. запас продукции будет превышать спрос. В этом случае необходимо влиять на сложившуюся ситуацию с помощью цены и неценовых факторов. Цену нужно несколько снизить (в зависимости от величины «затоваривания»), а расходы на рекламу, ставку комиссионных по сбыту и затраты на контроль качества увеличить в разумных пределах.

РЕШЕНИЯ: Продажа продукции в Мае 2008 г. (5)				
	Продукт А	Продукт В	Продукт С	Всего
Рынок продукции (прошлый месяц)				
Средняя цена единицы продукции (без НДС)	56,319	79,359	109,047	-----
Среднее качество продукции	1,04	1,02	1,03	-----
Средние расходы на рекламу (без НДС)	2 320	3 447	5 572	-----
Средняя ставка комиссионных по сбыту, %	5,34	5,28	5,21	-----
Продукция предприятия				
Спрос на продукцию в прошлом месяце, ед	852	0	0	-----
Запас продукции на начало тек. месяца, ед	2 172	0	0	-----
Удельная производственная себестоимость	32,060	0,000	0,000	-----
Уд. полная себестоимость в прошлом месяце	57,857	0,000	0,000	-----
Качество продукции на складе	1,00	0,00	0,00	-----
Решения				
Цена единицы продукции (без НДС)	53,000	0,000	0,000	-----
Расходы на рекламу	7 000	0	0	-----
Ставка комиссионных по сбыту, %	6,00	0,00	0,00	-----
Прогноз				
Спрос на продукцию в текущем месяце, ед.	852	0	0	-----
Объем продажи, ед.	852	0	0	-----
Выручка от продажи продукции (без НДС)	45 156	0	0	45 156
Полная себестоимость продукции:	43 672	0	0	43 672
- производственная себестоимость	27 315	0	0	27 315
- коммерческие расходы	11 102	0	0	11 102
- управленческие расходы	5 255	0	0	5 255
Удельная полная себестоимость	51,258	0,000	0,000	-----
Прибыль (убыток) от продажи продукции	1 484	0	0	1 484
Денежные поступления в текущем месяце (с НДС)	53 284	0	0	53 284

Рис. 2.43. Принятие решений в ситуации «затоваривания»

Величину спроса на продукцию в текущем месяце нужно планировать так, чтобы она превышала значение спроса по прошлому месяцу (произошло снижение цены и усиление неценовых факторов), но несколько не достигала значения запаса на начало текущего месяца.

РЕШЕНИЯ: Продажа продукции в Мае 2008 г. (5)				
	Продукт А	Продукт В	Продукт С	Всего
Рынок продукции (прошлый месяц)				
Средняя цена единицы продукции (без НДС)	56,319	79,359	109,047	-----
Среднее качество продукции	1,04	1,02	1,03	-----
Средние расходы на рекламу (без НДС)	2 320	3 447	5 572	-----
Средняя ставка комиссионных по сбыту, %	5,34	5,28	5,21	-----
Продукция предприятия				
Спрос на продукцию в прошлом месяце, ед	852	0	0	-----
Запас продукции на начало тек. месяца, ед	2 172	0	0	-----
Удельная производственная себестоимость	32,060	0,000	0,000	-----
Уд. полная себестоимость в прошлом месяце	57,857	0,000	0,000	-----
Качество продукции на складе	1,00	0,00	0,00	-----
Решения				
Цена единицы продукции (без НДС)	53,000	0,000	0,000	-----
Расходы на рекламу	7 000	0	0	-----
Ставка комиссионных по сбыту, %	6,00	0,00	0,00	-----
Прогноз				
Спрос на продукцию в текущем месяце, ед.	1 500	0	0	-----
Объем продажи, ед.	1 500	0	0	-----
Выручка от продажи продукции (без НДС)	79 500	0	0	79 500
Полная себестоимость продукции:	66 508	0	0	66 508
- производственная себестоимость	48 090	0	0	48 090
- коммерческие расходы	13 163	0	0	13 163
- управленческие расходы	5 255	0	0	5 255
Удельная полная себестоимость	44,339	0,000	0,000	-----
Прибыль (убыток) от продажи продукции	12 992	0	0	12 992
Денежные поступления в текущем месяце (с НДС)	93 810	0	0	93 810

Рис. 2.44. Принятие решений по прогнозу спроса в ситуации «затоваривания»

Планируемый остаток на конец месяца опять нужно вложить в закупку сырья (до значения максимального уровня расхода сырья в следующем месяце), для того, чтобы в следующем месяце увеличить объем производства до максимальных значений для одного цеха: коэффициент занятости – **1,5**; количество смен – **2** или коэффициент занятости – **1**; количество смен – **3**.

РЕШЕНИЯ: Производство продукции в июне 2008 г. (6)					
Вид А		Вид В	Вид С		
Запас сырья на начало месяца			1 678		
Остаток сырья на конец месяца			0		
	Цех 1/А				Всего
Оборудование					
Статус оборудования	действует				----
Тип оборудования	4				----
Изношенность, %	16,7				----
Текущая мощность	504				504
Текущая материалоемкость	1,11				----
Норматив рабочих	161				----
Решения					
Количество смен	3				----
Коэффициент занятости	1,00				----
Производство					
Кол-во занятых рабочих	483				483
Загрузка мощности	3,00				3,00
Объем производства	1 512				1 512
Расход сырья	1 678				1 678
Уд. цеховая себестоимость	25,640				25,640
Запас готовой продукции на начало месяца			1 757		
Прогноз спроса на продукцию в текущем месяце			1 927		
Прогноз запаса готовой продукции на конец месяца			1 512		

Рис.2.45. Увеличение уровня закупки сырья и последующего производства продукции

После указанных действий производственная часть предприятия достигает максимальных значений для работы одного цеха и не изменяется некоторое время, поэтому важнейшей задачей становится реализации продукции и эффективное вложение полученных финансовых средств, к которым в условиях игры можно отнести открытие депозитного вклада и операций на фондовом рынке.

2.10. Открытие и закрытие депозитов

В разделе **Открытие и закрытие депозитов** принимаются решения, связанные с краткосрочными финансовыми вложениями в виде банковских депозитов.

РЕШЕНИЯ: Открытие и закрытие депозитов в Июне 2008 г. (6)

Рынок депозитов

Ставка рефинансирования ЦБ 18,3

Срок депозита, мес	3	6	9	12
Ставка процента (годовая)	15,4	16,0	16,7	17,3

Решения Срок депозита Сумма депозита

Проценты к получению -----

Портфель депозитов

Номер депозита					Всего
Сумма депозита					0
Срок депозита, мес					-----
Срок до закрытия, мес					-----
Ставка процента					-----
Проценты к получению					0

Решение Номер досрочно закрываемого депозита

Рис. 2.46. Открытие и закрытие депозитов

В игре приняты следующие правила депозитных операций:

- Банковские депозиты можно открывать на срок 3, 6, 9 или 12 месяцев, причем ставка процента по депозиту тем больше, чем больше срок депозита.
- В одном месяце можно открыть только один депозит. Сумма депозита должна быть не менее **1 млн. руб.**
- Общее количество одновременно открытых депозитов не ограничивается.
- Процент по депозиту выплачивается по истечении договорного срока одновременно с возвращаемой суммой депозита.
- Закрытие депозита по истечении договорного срока осуществляется программой автоматически.
- Можно принять решение о досрочном закрытии одного из депозитов. Обычная причина такого решения – нехватка денежных средств для текущих расчетов. При этом следует иметь в виду, что проценты по досрочно закрываемому депозиту не выплачиваются.
- В одном месяце можно досрочно закрыть только один депозит. Частичное закрытие депозита не допускается.

Принятие решений по открытию и закрытию депозитов

В верхней части экрана показываются годовые ставки процента по депозитам на срок 3, 6, 9 или 12 месяцев, а также ставка рефинансирования Центрального Банка, которая всегда больше.

Рынок депозитов				
Ставка рефинансирования ЦБ 18,3				
Срок депозита, мес	3	6	9	12
Ставка процента (годовая)	15,4	16,0	16,7	17,3

Рис. 2.47. Рынок депозитов

Подчеркнем, что ставки указаны в годовом выражении. Фактическая ставка процента по депозиту зависит от его срока.

Приняв решение об открытии депозита, необходимо указать его срок и сумму.

Депозиты, договорный срок которых истек (значение **0** в поле **Срок до закрытия**) будут возвращены в текущем месяце автоматически. Решения по этому поводу не принимаются.

При досрочном закрытии один из депозитов, необходимо указать его номер. На расчетный счет будет возвращена вся сумма депозита, но без процента.

В условиях рассматриваемого примера рекомендуется открывать депозитный вклад, если ситуация на фондовом рынке в данный месяц сложилась неблагоприятно (например, отсутствуют быстрорастущие акции представленных на рынке фирм). Вклад рекомендуется открывать не более чем на 1 месяц, так как за это время картина на фондовом рынке может измениться в лучшую сторону.

2.11. Покупка и продажа акций других организаций

В разделе **Решения: Покупка акций других организаций** принимаются решения, связанные с финансовыми вложениями в акции крупных эмитентов.

В данной программе имеется возможность покупать и продавать на фондовой бирже акции четырех крупных эмитентов, представленных в виде открытых акционерных обществ:

- ОАО «Газ»
- ОАО «Нефть»
- ОАО «Энерго»
- ОАО «Металл»

Операции купли-продажи акций совершается через брокера, которому необходимо уплатить комиссию, равную 1% от размера сделки, но не менее 100 штук. Прибегать к операциям на фондовом рынке следует после того, как реализуются серьезные успехи в производственной

деятельности предприятия, и появятся значительные финансовые ресурсы. Тогда определенную часть этих ресурсов можно направить на биржевую игру, связанную с повышенным риском.

В соответствии с принятым в игре временным шагом можно подавать заявки брокеру на покупку или продажу акций лишь один раз в месяц. Сделки совершаются по рыночной цене данного месяца, которая "объявляется" после прохождения этого месяца.

На практике торговля акциями обычно происходит лотами по **100** штук. С учетом этого количество акций, участвующих в одной сделке, должно быть кратно **100**.

При покупке акций необходимо указать объем покупки в столбце, соответствующем данному эмитенту. После этого в столбце откроются поля для ввода остальных параметров заявки.

Можно установить любые значения верхней и нижней границы цены. Единственное формальное требование - верхняя граница не должна быть меньше нижней границы. Границы цены можно и не устанавливать.

По условиям игры, брокер исполнит поручение на покупку акций в полном объеме или не исполнит вовсе в зависимости от того, попадет или не попадет рыночная цена текущего месяца в рамки отрезка, задаваемого верхней и нижней ценой.

В поле **Сохранение заявки** можно ввести одно из двух значений. Значение **1** говорит о том, что производится сохранение заявки на следующий месяц, если по указанной причине она не будет исполнена в текущем месяце. Значение **0** говорит о том, что заявка действует только на текущий месяц.

В одном месяце можно подать до четырех заявок на покупку акций, по одной на каждого эмитента.

В рассматриваемом примере при наличии свободных финансовых средств можно осуществить покупку акций у эмитента. При этом выбор эмитента осуществляется из принципа наиболее быстро растущей цены акции за месяц.

РЕШЕНИЯ: Покупка акций других организаций в Июне 2008 г. (6)					
	ОАО "Газ"	ОАО "Нефть"	ОАО "Энерго"	ОАО "Металл"	Всего
Рынок акций					
Рыночная цена акции	1,696	4,552	6,262	5,028	4,261
Изменение за месяц:					
- в рублях	0,077	-0,014	0,235	0,080	0,091
- в процентах	4,8	-0,3	3,9	1,6	2,2
Решения					
Объем покупки, шт					----
Границы цены:					
- верхняя					----
- нижняя					----
Сохранение заявки (0 - нет, 1 - да)					----
Прогноз					
Ожидаемая рыночная цена					----
Покупная стоимость					0
Комиссия брокера					0
Совокупные затраты					0
Учетная цена					----

Прогноз ДП в Июне 2...	
Остаток на начало месяца	29 264
Приход	109 883
Расход	67 992
Остаток на конец месяца	71 155

Рис. 2.48. Выбор эмитента при покупке акций других организаций

При покупке указывается **объем покупки** в штуках (ориентировочно определяется как частное от деления остатка на конец месяца на рыночную цену акции) и в поле **Сохранение заявки** выбирается значение **1**.

РЕШЕНИЯ: Покупка акций других организаций в Июне 2008 г. (6)					
	ОАО "Газ"	ОАО "Нефть"	ОАО "Энерго"	ОАО "Металл"	Всего
Рынок акций					
Рыночная цена акции	1,696	4,552	6,262	5,028	4,261
Изменение за месяц:					
- в рублях	0,077	-0,014	0,235	0,080	0,091
- в процентах	4,8	-0,3	3,9	1,6	2,2
Решения					
Объем покупки, шт	41 000				----
Границы цены:					
- верхняя					----
- нижняя					----
Сохранение заявки (0 - нет, 1 - да)	1				----
Прогноз					
Ожидаемая рыночная цена	1,696				----
Покупная стоимость	69 536				69 536
Комиссия брокера	695				695
Совокупные затраты	70 231				70 231
Учетная цена	1,713				----

Рис. 2.49. Покупка акций других организаций

После принятия соответствующих решений с неотрицательным остатком на конец месяца нужно перейти в следующий месяц.

Прогноз ДП в Июне 2...	
Остаток на начало месяца	29 264
Приход	109 883
Расход	138 223
Остаток на конец месяца	924

Рис. 2.50. Прогнозируемые остатки на конец месяца

Начиная со следующего месяца необходимо отслеживать изменение цены за месяц купленных акций. Если значение роста в процентах становится меньше (1,5 – 2) %, то лучше положить деньги на депозитный вклад (например, на 3 месяца). С другой стороны, необходимо отслеживать изменение рыночной цены акции за месяц в процентах по всем эмитентам и принимать соответствующие решения. В том случае, если у какого-то эмитента этот показатель становится выше, чем у выбранного ранее, то необходимо продать ранее приобретенный пакет акций и купить более ликвидный пакет.

	РосГаз	РосНефть	РосЭнерго	РосМеталл	Всего
Рынок акций					
Рыночная цена акции	2,81	1,82	1,36	2,76	2,18
Изменение за месяц:					
в рублях	0,15	-0,09	0,07	-0,14	-0,00
в процентах	5,6	-4,7	5,4	-4,8	-0,1
Решения					
Объем покупки, шт					----
Границы цены: верхняя					----
нижняя					----
Сохранение заявки (0 - нет, 1 - да)					----
Прогноз					
Ожидаемая рыночная цена	2,81	1,82	1,36	2,76	----
Покупная стоимость					0
Комиссия брокера					0
Совокупные затраты					0
Учетная цена					----

Рис. 2.51. Выбор эмитента при покупке акций других организаций

Данную операцию необходимо осуществлять ежемесячно, после принятия решений о продаже продукции своей фирмы.

2.12.

Выплата дивидендов и рыночная цена акций

По правилам игры предприятие является открытым акционерным обществом, акции которого свободно продаются и покупаются на фондовой бирже. Все акции предприятия являются обыкновенными, т.е. размер дивидендов по ним заранее не определен.

Величина выплачиваемых дивидендов существенно определяет рыночную цену акций, которая является важнейшей составляющей рейтинга. Рыночная цена акции определяется в условиях игры как синтетический показатель деятельности предприятия, в котором комбинировано оцениваются:

- величина выплачиваемых дивидендов;
- величина собственного капитала, в том числе важнейшей его части – нераспределенной прибыли, остающейся после выплаты дивидендов;
- количество выпущенных акций;
- ликвидность и финансовая устойчивость предприятия.

В игре можно самостоятельно принимать решения о выплате дивидендов и дополнительных выпусках акций, хотя в реальной жизни эти функции обычно находятся в компетенции общего собрания акционеров (или совета директоров).

В игре приняты следующие правила в отношении выплаты дивидендов:

- Дивиденды можно выплачивать четыре раза в год, по окончании кварталов. В **январе** выплачиваются окончательные дивиденды за прошедший год, а в **апреле, июле и октябре** – промежуточные дивиденды за текущий год.
- Суммарные дивиденды на акцию за отчетный период календарного года (3, 6, 9 и 12 месяцев) не должны превышать чистой прибыли на акцию за тот же период.

Установление размера дивидендов на акцию и порядка их выплаты определяется в соответствии с выбранной дивидендной политикой. Здесь имеется много альтернативных вариантов. В качестве ориентира отметим виды дивидендной политики, встречающиеся на практике.

Виды дивидендной политики

При политике стабильных дивидендов абсолютный размер дивидендов на обыкновенную акцию остается постоянным независимо от результатов отчетного года. Такая политика означает низкий риск для акционеров, хотя в удачные годы они могут от нее проигрывать.

Политика пропорциональных дивидендов предполагает, что дивиденды на одну обыкновенную акцию должны составлять заданный

процент от приходящейся на нее чистой прибыли по итогам отчетного года. При такой политике владельцы обыкновенных акций солидарно разделяют все успехи и неудачи акционерного общества. Тем не менее, вполне естественно, что акционеры отрицательно относятся к снижению абсолютного уровня дивидендов.

Компромиссная дивидендная политика предполагает использование тех или иных комбинаций двух указанных подходов. Например, дивиденды за отчетный год могут рассчитываться как заданный процент от годовой чистой прибыли, но не ниже дивидендов за предыдущий год.

При *остаточной* дивидендной политике за счет чистой прибыли отчетного года в первую очередь финансируются все намеченные инвестиционные проекты, и лишь остаток прибыли направляется на выплату дивидендов.

В начале пункта **Выплата дивидендов** приводится расчет максимального размера дивидендов на акцию, которые можно выплатить в текущем месяце согласно сформулированным выше правилам. **Дивиденды разрешается выплачивать лишь в январе, апреле, июле и октябре.** Компьютер не позволит Вам выплатить дивиденды в иные месяцы года.

Верхнюю границу для выплаты дивидендов на акцию образует *чистая прибыль на акцию с начала отчетного года.*

Из указанного показателя вычитаются *дивиденды на акцию, уже выплаченные с начала отчетного года.* Например, если текущий месяц – октябрь, то имеются в виду дивиденды, выплаченные в апреле и июле.

РЕШЕНИЯ: Выплата дивидендов в Январе ...	
Сведения об акциях предприятия	
Количество акций в обращении	100 000
Бухгалтерская стоимость акции	2,884
Инвестиционная оценка акции	0,000
Рыночная цена акции	1,000
Выплата дивидендов	
Чистая прибыль на акцию с начала 2008 года	1,884
Дивиденды на акцию за 2008 год:	
- уже выплаченные	0,000
- максимальные к выплате	1,884
Решение Дивиденды на акцию в текущем месяце	
Расходы на выплату дивидендов	0
Дивиденды на акцию:	
- за 2007 г.	0,000
- за 2008 г. (12 мес.)	0,000
- за 12 мес.	0,000
Инвестиционная оценка акции (на конец месяца)	0,000
Коэффициент дивидендов:	
- за 2007 г.	0,00
- за 2008 г. (12 мес.)	0,00

Рис. 2.52. Определение максимальных к выплате дивидендов

В результате формируется ограничительный показатель – *дивиденды на акцию, максимальные к выплате в текущем месяце.* Можно принять решение о любом размере *дивидендов на акцию в текущем месяце,* не

превосходящем указанного ограничения (в соответствии с выбранной дивидендной политикой).

После принятия решения появится общая сумма *расходов на выплату дивидендов в текущем месяце* (результат перемножения дивидендов на акцию и количества акций в обращении).

Дивиденды количественно ограничиваются не только чистой прибылью отчетного года, но и размером свободных денежных средств. Поэтому необходимо так планировать денежный поток, чтобы к моменту выплаты дивидендов такие средства были в наличии.

Как указывалось выше, выплата дивидендов существенно влияет на увеличении рыночной цены акций предприятия, что сказывается на решении дополнительного выпуска (эмиссии) акций.

2.13. Эмиссионная политика в игре

Основная цель эмиссии акций – финансирование долгосрочных инвестиций в дорогостоящее оборудование (видов **В** и **С**), создающих основу для роста прибыли предприятия. При этом покупку оборудования можно профинансировать за счет эмиссии полностью или частично, используя также иные источники – собственные средства и банковский кредит

В игре приняты следующие правила в отношении выпуска (эмиссии) акций:

- Общее количество акций, которые можно дополнительно выпустить в течение игрового курса, не может превосходить **400 тыс.** штук.
- Новые выпуски акций целиком продаются **подписчикам** (крупным инвестиционным компаниям и банкам) по **эмиссионной цене**, которая всегда меньше **рыночной цены акции**. Подписчики перепродают новые акции рядовым инвесторам уже по рыночной цене и получают на этом свой доход.
- Эмиссионная цена диктуется подписчиками. Она тем ниже, чем больше **количество выпускаемых акций**.
- Если эмиссионная цена оказывается меньше номинальной стоимости акции, то эмиссия не разрешается. Данное правило игры соответствует законодательству ряда государств, в том числе Российской Федерации.

- Количество выпускаемых акций должно быть не менее **10 тыс.** штук и кратно **100**.

Предельное количество выпускаемых акций равняется разнице между максимально допустимым количеством акций ($100 + 400 = 500$ тыс. штук) и фактическим *количеством акций в обращении* на начало месяца. *Количество выпускаемых акций* не должно превышать этой величины.

Осуществлять эмиссию желательно в ситуации, когда эмиссионная цена больше бухгалтерской стоимости акции. Такая ситуация возможна лишь в том случае, если инвестиционная оценка акции превосходит ее бухгалтерскую стоимость. Следовательно, в период, предшествующий эмиссии, необходимо платить значительные дивиденды.

Как уже отмечалось, эмиссия необходима при планировании покупки оборудования видов **В** и **С**, когда не хватает собственных средств и банковских кредитов. В этом случае в окне **Решения: Покупка оборудования** открывается (кнопка в вертикальном меню) дополнительное окно **АНАЛИЗ: Цена дополнительного капитала** (рис. 2.53.). В поле планируемый дополнительный капитал вводится значение капитала (например, необходимого для покупки нового оборудования), после чего в блоке **Оптимальная структура дополнительного капитала** программой определяется доля эмиссии и доля кредита в процентах. Затем необходимо указанную долю эмиссии ввести в соответствующее поле блока **Дополнительный капитал**. После этого в окне **Количество выпускаемых акций** блока **Планируемая эмиссия акций** будет определено оптимальное количество дополнительной эмиссии акций для рассматриваемого случая. Это - нижняя граница дополнительной эмиссии. В соответствии с этим значением (естественно округленным в область кратности – 100 штук) в окне **РЕШЕНИЯ: Выпуск и выкуп акций** определяется количество дополнительно выпускаемых акций (рис. 2.54.).

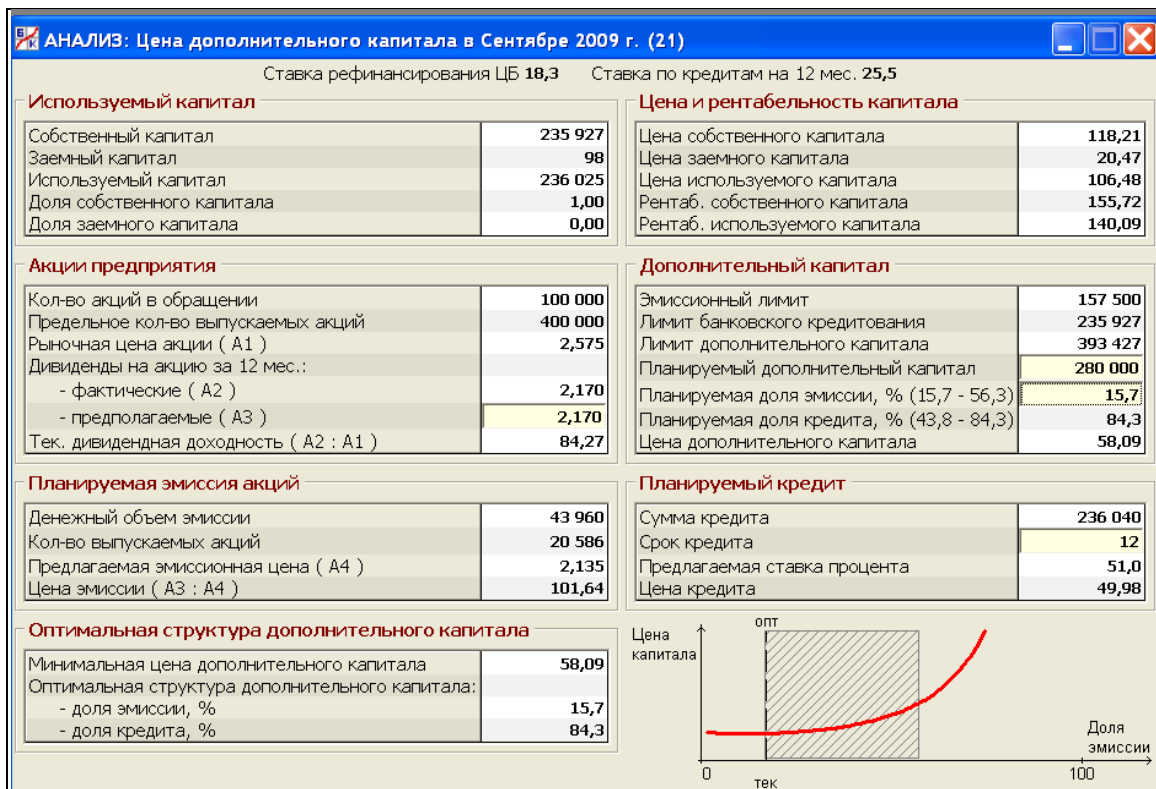


Рис. 2.53. Определение оптимальной структуры дополнительного капитала

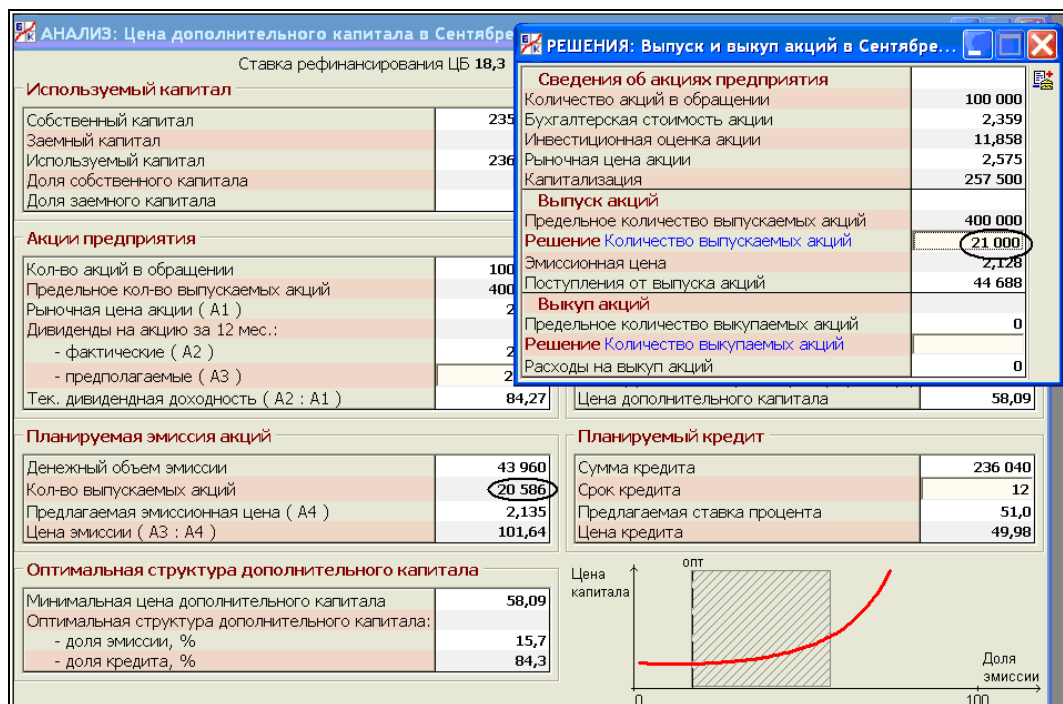


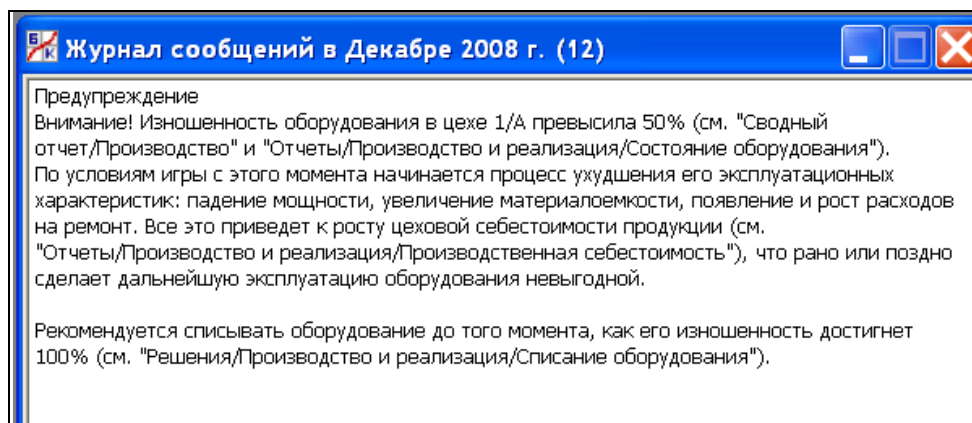
Рис. 2.54. Определение количества выпускаемых акций.

Эмиссионная политика является одним из наиболее сложных направлений *финансовой политики* Операции выпуска (эмиссии) и выкупа акций оказывают разнообразные воздействия на чистую прибыль, рыночную цену акции, рентабельность собственного капитала, от которых зависит рейтинг. Общие рекомендации по дополнительной эмиссии акций могут быть сведены к следующему:

- использовать этот механизм только в случае недостатка собственных средств и банковских кредитов при покупке дорогостоящего оборудования;
- проводить эмиссию не чаще одного – двух раз в течение игрового курса.

2.14. Завершение игры. Анализ результатов

В случае интенсивного использования оборудования его изношенность может превысить 50%, о чем появится соответствующее предупреждение.



После этого начнется процесс ухудшения технических характеристик оборудования, который будет выражаться в трех неблагоприятных явлениях:

- падении мощности оборудования;
- росте материалоемкости;
- появлении и росте расходов на ремонт.

Все это приведет к росту себестоимости продукции и, следовательно, уменьшению прибыли от продаж. Рано или поздно дальнейшая эксплуатация оборудования станет экономически невыгодной. Тогда оно списывается и продается на рынке как бывшее в употреблении (рис.2.55.).

РЕШЕНИЯ: Списание оборудования в Апреле 2009 г. (16)

Вид А | Вид В | Вид С

Оборудование

	Цех 1/А	Цех 2/А		
Характеристика оборудования				
Тип установленного оборудования	4	1		
Начало эксплуатации	01.03.08	01.04.09		
Период эксплуатации, мес	13	0		
Стоимость:				
- первоначальная	53 894	97 126		
- остаточная	40 920	97 126		
- восстановительная	62 244	99 970		
Анализ изношенности				
Рабочий ресурс:				
- паспортный	54	63		
- использованный	39,00	0,00		
Изношенность, %	72,2	0,0		
Мощность:				
- паспортная	504	577		
- текущая	392	577		
Материалоемкость:				
- паспортная	1,11	1,19		
- текущая	1,23	1,19		
Текущие расходы на ремонт	2 739	0		

Решение Номер закрываемого цеха

Прогноз Выручка от продажи оборудования (без НДС) 17 304

Расходы по продаваемому оборудованию: 44 032

- остаточная стоимость оборудования 40 920

- расходы на демонтаж оборудования 3 112

Прибыль (убыток) от продажи оборудования -26 728

Рис. 2.55. Списание оборудования

Одним из следствий этого процесса является невозможность переработки всего закупаемого сырья, поэтому появляется необходимость продать небольшой излишек. Решения, связанные с продажей ненужного сырья, принимаются в разделе **Продажа сырья**.

РЕШЕНИЯ: Продажа сырья в Январе 2009 г. (13)				
	Сырье А	Сырье В	Сырье С	Всего
Запас сырья				
Запас сырья на начало месяца	1 678	0	0	----
Производственный расход сырья	1 627	0	0	----
Свободный остаток сырья	51	0	0	----
Учетная цена сырья	8,489	0,000	0,000	----
Качество сырья	1,00	0,00	0,00	----
Расходы на хранение сырья	285	0	0	285
Решения				
Количество продаваемого сырья	51			----
Прогноз				
Продажная цена сырья (без НДС)	9,388	0,000	0,000	----
Выручка от продажи сырья	479	0	0	479
Расходы по продаваемому сырью:	442	0	0	442
- учетная стоимость сырья	433	0	0	433
- расходы по хранению сырья	9	0	0	9
Прибыль (убыток) от продажи сырья	37	0	0	37

Рис. 2.56. Продажа сырья

В верхней части экрана виден свободный остаток сырья, т.е. разница между запасом сырья на начало месяца и его расходом в текущем месяце. Кроме того, здесь показаны учетная цена и качество сырья на складе.

Можно продать любое количество сырья в пределах его свободного остатка. Но рекомендуется в рассматриваемом примере продать весь свободный остаток.

Считается, что сырье, заявленное к продаже, реализуется полностью по некоторой цене, зависящей от качества этого сырья (известный параметр) и текущего рыночного спроса (неизвестный параметр).

В нижней части экрана приводится прогноз результата от продажи сырья:

- Прогноз продажной цены сырья строится в зависимости от его качества. Точность этого прогноза составляет 5%.
- Прогноз выручки от продажи используется при составлении прогноза денежного потока в текущем месяце.
- Прогноз прибыли от продажи рассчитывается как разница между прогнозом выручки от продажи сырья и его учетной стоимостью.

Во избежание резкого сокращения объема производства и, следовательно, потери определенной доли рынка, рекомендуется использовать прием **замены оборудования**, суть которого заключается в **одновременном закрытии одного цеха и вводе в действие нового**. По правилам игры от момента принятия решения о покупке оборудования до начала его эксплуатации проходит ровно два месяца. Поэтому, если принято решение заменить оборудование, то в текущем месяце следует

купить новое оборудование, а *через два месяца*, когда оно будет введено в эксплуатацию, списать оборудование одного из действующих цехов.

Дальнейшая деятельность в игре сводится к использованию и обновлению наиболее эффективного оборудования (оптимально в игре можно использовать 3 – 4 цеха оборудования **В** и **С**) и наиболее эффективного вложения свободных средств с целью получения максимального значения рейтинга.

При правильном выполнении управленческих и финансовых действий в игре, начиная ориентировочно с 6 – 7 месяца, появляется некоторое постоянно растущее значение рейтинга (в нижней части окна **ОТЧЕТЫ: Сводный отчет**).

Отчет о прибылях и убытках				Собственный капитал	
	За месяц	С нач. года	За 12 мес.		
Выручка от продаж	92 232	92 232	874 863	Акционерный капитал	100 000
Себестоимость продаж	-64 827	-64 827	-653 767	Нераспред. прибыль	25 279
Прибыль от продаж	27 405	27 405	221 096	Всего	125 279
Прочие доходы/расходы	42	42	45 815	Количество акций	100 000
Прибыль до налогообложения	27 447	27 447	266 911	Бух. стоимость акции	1,253
Расходы по налогу на прибыль	-6 584	-6 584	-57 632	Дивиденды за 12 мес.	1,840
Чистая прибыль	20 863	20 863	209 279	Инвест. оценка акции	10,055
				Рыночная цена акции	1,271
Рентабельность				Ликвидность и устойчивость	
Рентабельность продукции	29,71	29,71	25,27	Козф. тек. ликвидности	2,51
Рентабельность активов	97,47	97,47	98,30	Козф. автономии	0,68
Рентабельность соб. капитала	121,03	121,03	132,91	Козф. долговой нагрузки	0,00
Рейтинг 169 (+39)					

Рис. 2.57. Значение рейтинга в Сводном отчете

Анализ результатов деятельности можно осуществить, обращаясь к пункту меню **Анализ: Игровой рейтинг**.

АНАЛИЗ: Игровой рейтинг в Июне 2008 г. (6)						
Главные показатели эффективности	Значение			Вклад в рейтинг		
	Фактическое	Нормативное	Отношение	Вес, %	Значение	%
Чистая прибыль	35 955	117 644	0,31	0,40	12	23,1
Рентабельность капитала	66,11	33,28	1,99	0,20	40	76,9
Рыночная цена акции	1,000	1,154	0,00	0,40	0	0,0
Рейтинг					52	100,0

Рис. 2.58. Анализ игрового рейтинга

Для оценки динамики рейтинга и его составляющих можно использовать пункт меню **Графики: Главные показатели**. Здесь отражаются нормативное и фактическое значение основных составляющих рейтинга.

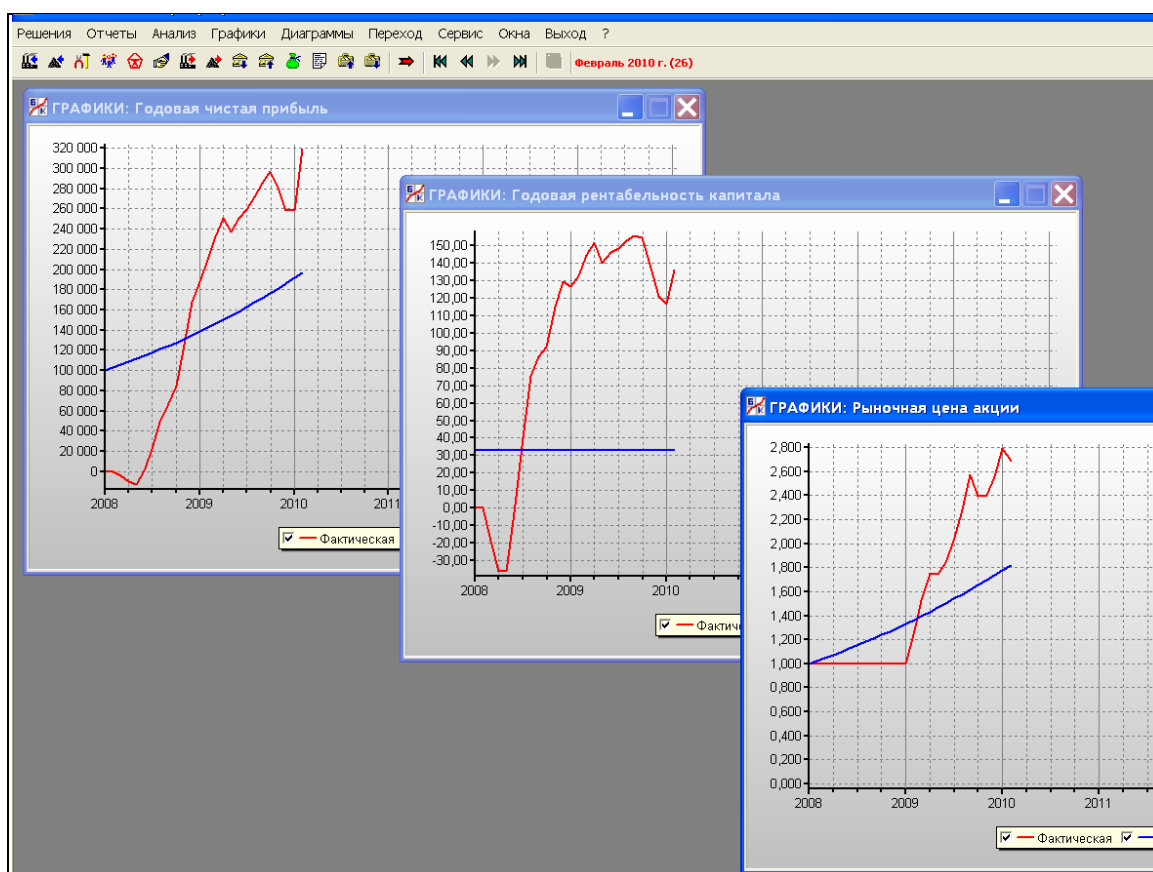
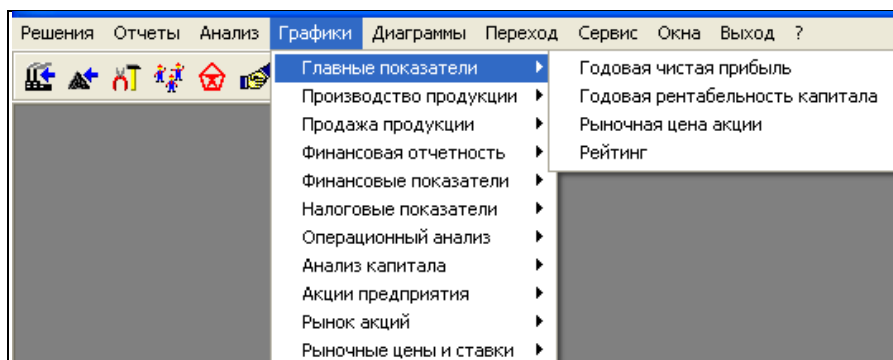


Рис. 2.58. Анализ составляющих игрового рейтинга

Более подробный анализ по результатам деятельности в игре (в табличной и графической форме) можно получить, используя различные команды меню **Анализ, Графики, Диаграммы**.

Вопросы для самоподготовки.

1. Перечислите основные отличительные черты деловой компьютерной игры «Бизнес-курс».
2. Какова роль рейтинга в ДКИ «Бизнес-курс»?
3. Какие основные показатели эффективности включены в рейтинг?
4. Какое значение в условиях ДКИ «Бизнес-курс» должна иметь величина **прогноза денежного потока** при переходе к следующему месяцу?
5. В каком случае в условиях ДКИ «Бизнес-курс» банком выдается овердрафт?
6. Как определяется банкротство в ДКИ «Бизнес-курс»?
7. Укажите основные критерии выбора типа оборудования при его покупке.
8. При каком уровне закупки сырья в ДКИ «Бизнес-курс» осуществляется максимальная загрузка мощности?
9. Каким образом определяется величина **общего кредитного лимита**?
10. Какие действия необходимо предпринять в условиях «дефицитности» производимой продукции на рынке?
11. Какие действия необходимо предпринять в условиях «затоваривания» производимой продукции на рынке?
12. Куда в условиях ДКИ «Бизнес-курс» необходимо вкладывать появившиеся дополнительные денежные средства в первую очередь?
13. В каком случае в условиях ДКИ «Бизнес-курс» рекомендуется открывать депозитный вклад?
14. Каковы критерии выбора эмитента в условиях ДКИ «Бизнес-курс» при покупке акций других организаций?
15. Зачем в условиях ДКИ «Бизнес-курс» нужно выплачивать дивиденды?
16. Дополнительная эмиссия акций не разрешается, если:
 - а) эмиссионная цена $>$ номинальной стоимости,
 - б) эмиссионная цена = номинальной стоимости,
 - в) эмиссионная цена $<$ номинальной стоимости.

СПИСОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Информационные технологии управления [Текст] : учеб. для студентов вузов / В. Б. Уткин, К. В. Балдин. - Москва : Изд. центр "Академия", 2008. – 394 с. - ISBN 978-5-7695-3965-7
Рекомендовано Учеб.-метод. об-нием по образованию в обл. приклад. информатики в качестве учеб. для студентов вузов. (15 экз. НБ).
- 2 Информатика [Текст] : учеб. для бакалавров / С.-Петербур. гос. ун-т экономики и финансов ; под ред. В. В. Трофимова. - Москва : Юрайт : ИД Юрайт, 2012. - 910, с. - ISBN 978-5-9916-1603-4 Рекомендовано Учеб.-метод. об-нием по образованию в обл. прикладной информатики в качестве учеб. для студентов вузов. (10 экз. НБ).
- 3 Имитационное моделирование экономических процессов [Электронный ресурс]: Учебное пособие / Наталья Николаевна Лычкина. - Москва : Издательский Дом "ИНФРА-М", 2012. - 254 с. - ISBN 978-5-16-004675-4
- 4 Теория экономического анализа [Текст] : учеб. пособие / Ю. П. Маркин. - Москва : КНОРУС, 2006. - 305, с. - ISBN 5-85971-206-5 Рекомендовано Учеб.-метод. центром "Классический учебник" в качестве учеб. пособия для студентов вузов. (13 экз. НБ).
- 5 Экономический анализ: Учебник для вузов. 3-е изд. Стандарт третьего поколения [Электронный ресурс] / А. Гинзбург. - Санкт-Петербург : Питер, 2011. - 448 с. - ISBN 978-5-4237-0217-5
- 6 Информационная система предприятия [Электронный ресурс] : Учеб. пособие / Л. А. Вдовенко. - Москва : Вузовский учебник ; Москва : Издательский Дом "ИНФРА-М", 2010. - 237 с. - ISBN 978-5-9558-0143-8
- 7 Экономический анализ: Учебник для вузов. 3-е изд. Стандарт третьего поколения [Электронный ресурс] / А. Гинзбург. - Санкт-Петербург : Питер, 2011. - 448 с. - ISBN 978-5-4237-0217-5
- 8 Информационная система предприятия [Электронный ресурс] : Учеб. пособие / Л. А. Вдовенко. - Москва : Вузовский учебник ; Москва : Издательский Дом "ИНФРА-М", 2010. - 237 с. - ISBN 978-5-9558-0143-8
- 9 Информационные технологии в профессиональной деятельности: учеб. пособие/ В.Ф. Кабанов, А.С. Кочкин, Е.А. Афанасьева, Саратов: Изд-во Сарат. ин-та РГТЭУ, 2014.- 228 с.
- 10 Имитационное моделирование экономических процессов: учеб. пособие / А. А. Емельянов, Е. А. Власова, Р. В. Дума ; под ред. А. А. Емельянова. - Москва : Финансы и статистика : Инфра-М, 2009. – 415с. (А985685-ОХФ, А985686-ОХФ-ЧЗ-4)
- 11 Компьютерное моделирование экономики / И. Ф. Цисарь, В. Г. Нейман. - Москва : Диалог-Мифи, 2008. - 384 с. - ISBN 978-5-86404-219-9. (Учебная литература, А987536-ОХФ, А987537-ОХФ-ЧЗ-4)
- 12 Информационные технологии управления: учеб. для студентов вузов / В. Б. Уткин, К. В. Балдин. - Москва : Изд. центр "Академия", 2008. – 394 с. - ISBN 978-5-7695-3965-7. (Учебная литература, А986299-ОХФ, А986300-ОХФ-ЧЗ-4, А986301-ОХФ)
- 13 Информационные технологии в коммерческой деятельности: учебное пособие/ В.Ф. Кабанов, В.Б. Анфиногенов, В.А. Афанасьева. – Саратов: Научная книга, 2009. – 212 с.

Учебное издание

Кабанов Владимир Федорович

**Информационные технологии имитационного моделирования в
профессиональной деятельности**

Учебное пособие
для студентов Саратовского государственного университета

Оригинал-макет подготовил *В.Ф. Кабанов*

Компьютерная верстка *В.Ф. Кабанова*

Издано в авторской редакции