

УТВЕРЖДАЮ: У К И Р С И
Проректор по молодежной политике
и воспитательной работе
А.В. Головченко
«___» _____ 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении турнира по дартс среди студентов и сотрудников СГУ, посвящённого 65-летию первого полета человека в космос

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения турнира по дартс, посвящённого 65-летию первого полета человека в космос.
- 1.2. Соревнования проводятся в соответствии с планом работы спортивного клуба СГУ.
- 1.3. Целью проведения турнира является популяризация спортивной игры дартс в СГУ.
- 1.4. Задачи турнира:
 - ✓ увеличение количества обучающихся и работников университета, регулярно занимающихся физической культурой и спортом;
 - ✓ повышение уровня спортивного мастерства;
 - ✓ отбор сильнейших игроков для сборных команд СГУ и участия в соревнованиях между образовательными организациями высшего образования.

2. Место и сроки проведения турнира:

- 2.1. Соревнования проводятся 9 апреля 2026 года в 325 аудитории, 6 учебный корпус СГУ. Начало в 15.30.

3. Организатор турнира

- 3.1. Организатором соревнований является спортивный клуб СГУ.
 - 3.2. Непосредственное проведение турнира возлагается на главную судейскую коллегию, утвержденную в установленном порядке. Судейская коллегия имеет право вносить изменения в настоящее Положение. В случае внесения в Положение каких-либо изменений, игроки должны быть проинформированы об этих изменениях перед началом турнира.
- Главный судья соревнований Клепиков А.А., главный секретарь Фомин А.А.

4. Требования к участникам турнира и условия участия

- 4.1. К участию в турнире допускаются сотрудники, преподаватели и студенты СГУ, подавшие заявку.
- 4.2. Соревнования проводятся в личном зачёте, отдельно среди женщин и мужчин.

5. Программа турнира

- 5.1. Расписание турнира:
 - 15.00 – регистрация участников.
 - 15.15 – жеребьёвка.
 - 15.30 – начало соревнований.

5.2. Отборочный групповой этап.

Для определения состава участников основного Турнира проводится отборочный групповой этап. Формат игр в группах до 2-х победных леггов в упражнении «501» с окончанием удвоением. Начало во всех играх турнира определяется игроками броском в Bull, первым в Bull бросает игрок стоящий выше по сетке турнира или в таблице.

После проведения всех игр группового этапа определяется место занятое каждым игроком в итоговой таблице своей группы. Определение занятого места в группах осуществляется на основании следующих показателей (в случае равенства показателя у двух или более игроков, места между ними распределяются по следующему в списке показателю, при этом показатель, по которому было зафиксировано равенство, исключается из дальнейшего рассмотрения):

- количество побед;
- разница выигранных и проигранных леггов во всех матчах;
- количество побед в личных встречах;

При равенстве всех показателей между участниками проводится дополнительный легг в упражнении «701» с окончанием удвоением.

5.3. Основной этап.

В основной турнир выходят 8 игроков (8 женщин и 8 мужчин). Формат игр - упражнении «501» с окончанием удвоением 5 леггов (до 3 побед). Финальный матч - упражнении «501» с окончанием удвоением 7 леггов (до 4 побед).

6. Судейство

6.1. Судьями турнира являются сами участники.

6.2. На групповом этапе очередность судейства расписана в таблице. При игре по олимпийской системе судьями являются выбывшие игроки.

6.3. При спорных вопросах по судейству - судья матча останавливает матч и обращается в судейскую коллегия соревнований для разъяснений. Отказ от судейства без уважительной причины - приравнивается к нарушению этикета и наказывается снятием игрока с турнира.

7. Подведение итогов турнира

7.1. Победители и призеры соревнований определяются в соответствии с действующими правилами ФДР.

7.2. Победители и призеры соревнований в каждом разряде награждаются грамотами и медалями.

8. Порядок и сроки подачи заявок

8.1. Заявки на участие подаются на e-mail: sgu.sportclub@yandex.ru. Начало приёма заявок 30 марта 2026 г.

8.2. Окончательный список участников формируется перед началом соревнований (во время регистрации).

