

САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
ФИЛОСОФСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
ЛАБЛАТОРИЯ ИССЛЕДОВАНИЙ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР (ЛИКИ)
ЛАБОРАТОРИЯ ИССЛЕДОВАНИЙ
СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЕВОЙ АКТИВНОСТИ (ЛИССА)



ПРОГРАММА

ВСЕРОССИЙСКОЙ НАУЧНОЙ КОНФЕРЕНЦИИ

**«ИГРЫ МЕДИАМИРА:
СОЦИАЛЬНОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ
ВООБРАЖАЕМЫХ ИСТОРИЧЕСКИХ МИРОВ»**

20-21 ИЮНЯ 2019 Г.

г. Саратов

РЕГЛАМЕНТ РАБОТЫ КОНФЕРЕНЦИИ

Выступления на пленарном заседании – 40 мин.

Выступления на секционных заседаниях - 15 минут

Порядок работы заседаний

Регистрация участников конференции – 20.06.2019, 10:30-11.00, *Исторический парк «Моя история», ул. Шелковичная, 17, фойе 2 этажа*

Пленарное заседание – 20.06.2019, 11:00 – 17:00, *Исторический парк «Моя история», ул. Шелковичная, 17, конференц-зал*

Секционное заседание 1 – 21.06.2019, 10:00 – 12:00, *СГУ имени Н.Г. Чернышевского, XII корпус, ул. Вольская, 10, ауд. 209.*

Секционное заседание 2 – 21.06.2019, 14:30 – 16:30, *Исторический парк «Моя история», ул. Шелковичная, 17, конференц-зал*

ПЛЕНАРНОЕ ЗАСЕДАНИЕ

Приветственное слово *Кубанкина Дмитрия Александровича*, директора ГАУК СО «Исторический парк «Моя история

Приветственное слово *Орлова Михаила Олеговича*, д. филос. н., профессора, декана философского факультета, заведующего кафедрой теологии и религиоведения СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Иванов Андрей Геннадьевич, д. филос. н., заведующий кафедрой философии Липецкого государственного технического университета

Ното ludens 2.0: пределы мифологизации в цифровом пространстве игры

Ленкевич Александр Сергеевич, сотрудник Центра медиафилософии Санкт-Петербургского государственного университета, зам. зав. Лабораторией исследований компьютерных игр (ЛИКИ), организатор семинара ЛИКИ

Политики тела в компьютерных играх

Очеретяный Константин Алексеевич, к. филос. н., старший преподаватель кафедры философии науки и техники Санкт-Петербургского государственного университета

Гаджетомомия: стратегии цифрового опыта

Латыпова Алина Раилевна, н. сотр. Центра медиафилософии Санкт-Петербургского государственного университета, сотр. ЛИКИ, секретарь научно-исследовательского семинара «Визуальные практики»

Границы игрового искусственного интеллекта

Шошин Сергей Владимирович, к. юрид. н., доцент кафедры уголовного, экологического права и криминологии СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Особенности правового регулирования компьютерных игр в условиях современной российской практики

Серада Алеся Сергеевна, магистр социальных наук, организатор академического сообщества Games&Scholars, Минск, Беларусь

Проклятие ThoFan, или Почему мы не играем в игры на китайском языке

Леонова Ольга Андреевна, магистрантка 2 курса 262 гр. Института истории и международных отношений, Саратовский национальный исследовательский государственный университет имени Н. Г. Чернышевского

Отражение творчества Эдгара По в компьютерных играх

Хвостов Антон Александрович, к. соц. н., президент Саратовской региональной общественной организации «Центр социально-правовых и природоохранных инициатив»

Фантастические персонажи в виртуальном пространстве

РАБОТА СЕКЦИЙ

СЕКЦИЯ 1: СОЦИАЛЬНОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ ВИРТУАЛЬНЫХ ИСТОРИЧЕСКИХ МИРОВ

Модераторы: Аникин Даниил Александрович

21.06.2019, 10:00 – 12:00, СГУ имени Н.Г. Чернышевского, XII корпус, ул. Вольская, 10, ауд. 209.

Орлов Михаил Олегович, д. филос. н., профессор, декан философского факультета, заведующий кафедрой теологии и религиоведения СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Конфликтный потенциал «приватности» в цифровую эпоху

Аникин Даниил Александрович, к. филос. н., доцент кафедры истории и теории политики Московского государственного университета имени М.В. Ломоносова

Гражданская война в компьютерных играх: стратегии мемориализации

Учаев Антон Николаевич, к. ист. н., доцент кафедры истории, философии, политологии, социологии Саратовского социально-экономического института РЭУ имени Г. В. Плеханова

Мифы и стереотипы о Второй Мировой войне в компьютерных играх

Шошин Сергей Владимирович, к. юрид. н., доцент кафедры уголовного, экологического права и криминологии СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Проблемы правового регулирования моделирования отдельных сегментов истории Второй Мировой войны: от реальности к воображению и мифотворчеству

Губанова Анна Станиславовна, аспирант кафедры теоретической и социальной философии СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Компьютерная игра в контексте социокультурной реальности

Герасимов Олег Викторович, к. филос. н., доцент кафедры «Теология» Самарского государственного университета путей сообщения

Проблема времени в виртуальных репрезентациях прошлого

Липидин Роман Геннадьевич, к. филос. н., доцент кафедры философии Саратовской государственной юридической академии

Социально-игровые аспекты исторической реконструкции

Лысикова Наталия Павловна, канд. философ. н., доцент кафедры философии культуры и культурологи СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Особенности виртуальной коммуникации в цифровом и нецифровом мирах

Ромащенко Мария Александровна, к. филос. н., доцент кафедры философии Саратовского государственного технического университета имени Ю.А. Гагарина

Концептуализация сообщества в новой реальности информационных технологий

Самтенко Анастасия Геннадьевна, студент направления «Юриспруденция» СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Теократия как форма правления на примере игры «DevilMayCry 4».

Курохтина Софья Руслановна, аспирант кафедры теоретической и социальной философии СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Визуальные репрезентации прошлого

Сомова Оксана Андреевна, магистрант направления «Философия» СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Персонаж как ключевой объект медиа-игры

Коневец Светлана Николаевна, к. филол. н., доцент кафедры социальных коммуникаций СГУ имени Н. Г. Чернышевского

Homo Ludens в текстах классической русской литературы

СЕКЦИЯ 2: ИГРОВАЯ КУЛЬТУРА В ПОВСЕДНЕВНОСТИ

Модераторы: Артамонов Денис Сергеевич

21.06.2019, 14:30 – 16:30, *Исторический парк «Моя история», ул. Шелковичная, 17, конференц-зал*

Коптель Наталья Васильевна, к. филос. н., заведующая сектором новейших течений Саратовского государственного художественного музея им. А. Н. Радищева

«Виртуальный мир компьютерных игр в образах современных художников»

Шатунов Ярослав Максимович, студент направления «Реклама и связи с общественностью» СГУ имени Н.Г. Чернышевского

«10 советов по созданию и продвижению игрового Youtube-канала»

Портенко Марина Сергеевна, старший преподаватель кафедры информатики и программирования СГУ имени Н. Г. Чернышевского

«Фестиваль междисциплинарных проектов СГУ «Учимся играя»

Серада Алеся Сергеевна, магистр социальных наук, организатор академического сообщества Games&Scholars, г. Минск, Беларусь,

«Блокчейн и историческая память: наследие, геймификация, эксперименты»